



BRUKERHÅNDBOK

SM-R323

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-46732K Rev.2.0
Norwegian. 10/2016



Om Gear VR

Med Samsung Gear VR kan du se på 2D-, 3D- og 360-graders innhold ved å koble den til mobilenheten din.

Du kan også se nettsider og dine egne 360-graders bilder eller videoer. Koble andre enheter, for eksempel spillkontroller eller Bluetooth-hodesett (selges separat), til mobilenheten for en mer omsluttende opplevelse.



Innholdsfortegnelse

Om Gear VR

Les dette først

Komme i gang

- 7 Innhold i produktesken
- 8 Enhetsoppsett
- 13 Koble til mobilenheten og ha på seg Gear VR
- 27 Installere Gear VR-appen (Oculus)

Grunnleggende

- 30 Bruke berøringsflaten
- 32 Bevege pekeren eller skjermen
- 33 Velge elementer
- 33 Bruke universalmenyen
- 36 Laste ned apper og innhold
- 37 Vise varsler som er mottatt på mobilenheten

Vise innhold

- 39 Vise innhold på Oculus-startskjermbildet
- 43 Vise innhold på mobilenheten
- 44 Vise nettinhold

Helse- og sikkerhetsadvarsler

Sikkerhetsinformasjon

Tillegg

- 65 Feilsøking

Les dette først

- Les denne bruksanvisningen før du bruker Samsung Gear VR (også omtalt som Gear VR) for å sikre trygg og riktig bruk.
- For å hindre personskader eller ødeleggelse av eiendom, bør du lese helse- og sikkerhetsadvarslene og -informasjonen før du bruker Gear VR.
- Bruk Gear VR bare til det tiltenkte formålet. Bruk av Gear VR til andre formål kan føre til skade.
- Gear VR kan ikke brukes på egenhånd. Hvis du vil bruke Gear VR, kobler du en mobilenhet til den. Gå til www.samsung.com for å se en liste over compatible mobile enheter.
- Hvis du vil bruke en mobilenhet med Gear VR, oppgraderer du programvaren i mobilenheten til nyeste versjon.
- Enkelte språk og noe innhold kan være utilgjengelig, avhengig av område eller nettverk.
- Hvis du vil vise lisensen for åpen kildekode for Gear VR, kan du gå til opensource.samsung.com.

Instruksjonsikoner



Advarsel: Situasjoner som kan føre til skader på deg selv eller andre



Forsiktig: Situasjoner som kan skade enheten eller annet utstyr



Merknad: Merknader, brukstips eller ytterligere informasjon

Komme i gang

Innhold i produktesken

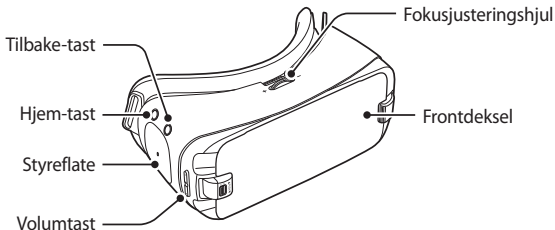
Kontroller at produktesken inneholder følgende:

- Gear VR, øvre stropp, hovedstropp, Micro-USB-kontakt og brukerhåndbok



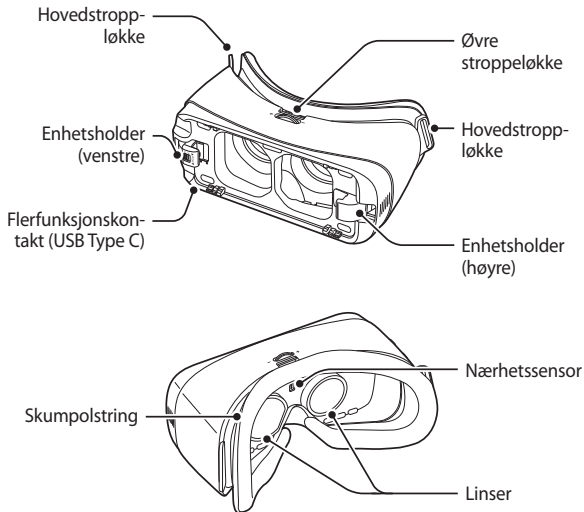
- Utstyret som leveres med enheten, samt annet tilgjengelig tilbehør, kan variere, avhengig av område og tjenesteleverandør.
- Det medfølgende utstyret er utformet kun for denne enheten, og det er ikke sikkert at det er kompatibelt med andre enheter.
- Utseende og spesifikasjoner kan endres uten forhåndsvarsel.
- Bruk bare Samsung-godkjent tilbehør. Bruk av tilbehør som ikke er godkjent, kan forårsake ytelsesproblemer og feil som ikke dekkes av garantien.
- Tilgjengeligheten for alt tilbehør kan endres etter produsentenes eget for godtbeholdende. Gå til nettstedet til Samsung for mer informasjon om tilgjengelig tilbehør.

Enhetsoppsett



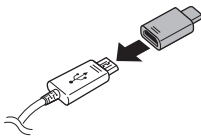
Berøringsflate og taster		Funksjon
	Styreflate	Trykk for å velge et element. Du kan flytte til neste eller forrige element ved å sveipe forover eller bakover. Se Bruke berøringsflaten for nærmere informasjon. (s. 30)
	Hjem	Trykk på for å returnere til Oculus-startskjermbildet.

Berøringsflate og taster	Funksjon
 Tilbake	• Trykk på for å returnere til det forrige skjermbildet. • Trykk på og hold inne for å åpne universalmenyen. Du kan vise status for Gear VR og konfigurere innstillingene.
 Volum	• Trykk på for å justere volumet på Gear VR.
 Fokusjusteringshjul	• Roter for å fokusere ved å justere avstanden mellom mobilenheten og linsene på Gear VR.





- Gear VR trenger ikke lading siden den får strøm fra batteriet i mobilenheten.
- Du kan lade mobilenheten ved å koble en lader til flerfunksjonskontakten på Gear VR. Bruk bare Samsung-godkjente ladere. Ikke-godkjente ladere kan føre til at mobilenhetens batteri eksploderer, eller at enhetene skades.
 - Hvis du bruker en Micro-USB-lader, kobler du til en Micro-USB-kontakt før du kobler laderen til Gear VR. Micro-USB-kontakten skal bare brukes til batterilading.





- Hvis du bruker Gear VR mens laderen er tilkoblet flerfunksjonskontakten på Gear VR, drives den av laderen og bruker ikke batteriet i mobilenheten. Når du bruker innhold som krever mye strøm (over 1 A) mens laderen er tilkoblet, bruker Gear VR to strømkilder. I strømkrevende situasjoner drives Gear VR av laderen og batteriet i mobilenheten samtidig.
 - Hvis Gear VR ikke brukes mens laderen er tilkoblet, lades batteriet i mobilenheten.
 - Hvis Gear VR blir koblet fra laderen mens Gear VR blir brukt, kan bildet på skjermen være inaktivt en kort stund. Når dette skjer, vil skjermen rekalkibreres og Gear VR gjenkjenner kanskje ikke hodebevegelsene dine.
- For å spare energi bør du koble fra laderen når den ikke er i bruk. Laderen er ikke utstyrt med en strømbryter så du bør derfor koble den fra stikkontakten for å unngå unødvendig strømforbruk. Oppbevar laderen nær stikkontakten og lett tilgjengelig under lading.

Koble til mobilenheten og ha på seg Gear VR



- Ikke ta på deg Gear VR mens du har på deg briller. Dette kan føre til ansiktsskader. Hvis du trenger korrigerende linser, anbefales det at du bruker kontaktlinser når du bruker Gear VR.
- Hvis du er langsynt eller du har forskjellig syn på venstre og høyre øye, bør du ha på deg korrigerende kontaktlinser før du bruker Gear VR.



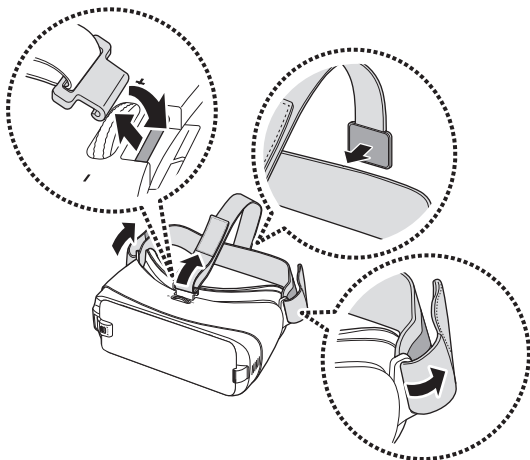
- Linsebeskyttere fra fabrikken er forhåndsinstallert på Gear VR. Fjern linsebeskytterne før du bruker Gear VR, så du kan se klart.
- Hold linsene rene, og beskytt dem mot riper. Hvis linsene blir skitne eller dugger, kan du rengjøre dem med linsepussekluten.



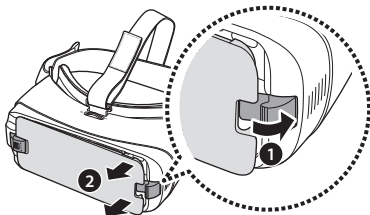
- Skumpolstringen kan bli skitten hvis du svetter i ansiktet mens du bruker Gear VR.
- Berøringsflaten fungerer bare når du har på deg Gear VR.
- Når du ikke har på deg Gear VR, må du ikke plassere gjenstander i nærheten av nærhetssensoren inne i Gear VR. Dette kan gjøre at mobilskjermen forblir på og tapper batteriet.

Feste stroppene

- 1 Putt begge ender av stroppene gjennom stroppeløkkene på Gear VR og bruk borrelåsen til å feste hver ende.

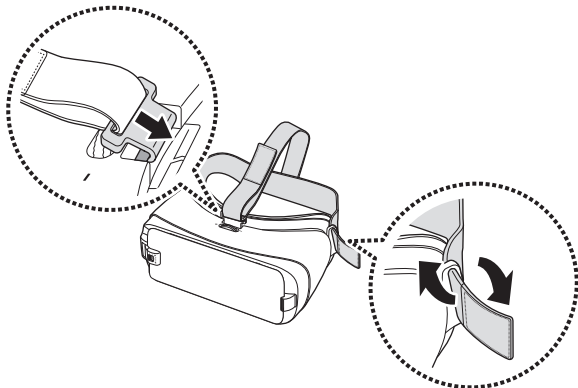


- 2 Dra enhetsholderen (høyre) til høyre (❶), og fjern frontdekselet (❷).



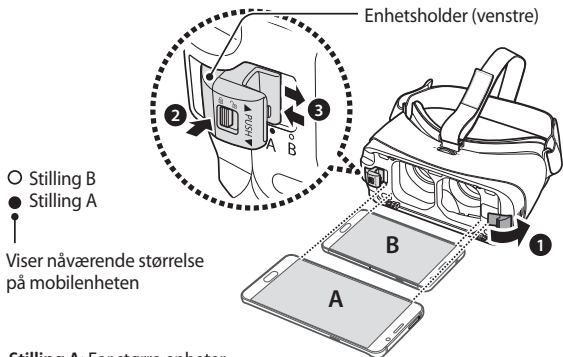
Fjerne stroppene

Fjern den øverste stroppen ved å trekke løkken mot skumpolstringen. Fjern deretter hovedstroppen fra Gear VR.



Koble til mobilenheten

- 1 Trekk enhetsholderen (høyre) godt til høyre (1). Dytt deretter enhetsholderen (venstre) forsiktig (2) og skyv den til posisjon A eller B (3) avhengig av størrelsen på mobilenhetsskjermen du ønsker å bruke.

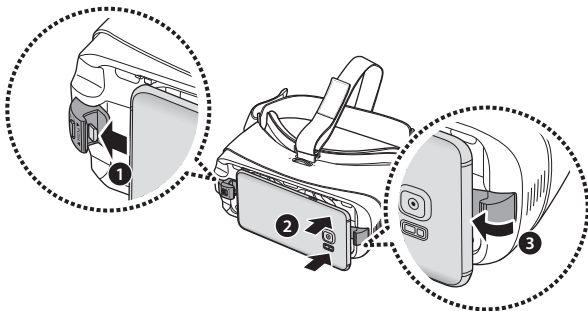


- **Stilling A:** For større enheter.
- **Stilling B:** For mindre enheter.

- 2 Mens mobilenheten er slått på, kobler du den til kontakten på enhetsholderen (1).

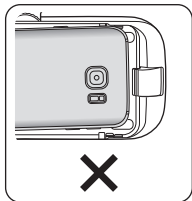
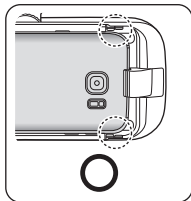
Sett inn mobilenheten i midten av Gear VR og dytt forsiktig på enhetsholderen til den låses på plass (2). Enhetsholderen (høyre) går tilbake til forrige posisjon og holder mobilenheten fast (3).

Mobilenheten avgir en lyd når den er ordentlig tilkoblet til Gear VR.





- Ikke bruk makt til å sette inn kontakten i mobilenheten. Dette kan føre til skader på kontakten.
- Ikke vri eller bøy kontakten på Gear VR når du kobler til eller fra mobilenheten. Dette kan føre til skader på kontakten.
- Skyv mobilenheten godt inn i Gear VR til den låses på plass. Hvis den ikke er ordentlig låst på plass, kan det hende at mobilenheten løsner fra Gear VR og skades.
- Hvis du setter inn mobilenheten vridd mot én side, kan dette føre til ubehag.





Hvis lydsignalet ikke kommer når du setter inn kontakten i mobilenheten, kan det hende at Gear VR ikke har gjenkjent den. Koble sammen enhetene på nytt til du hører lydsignalet.

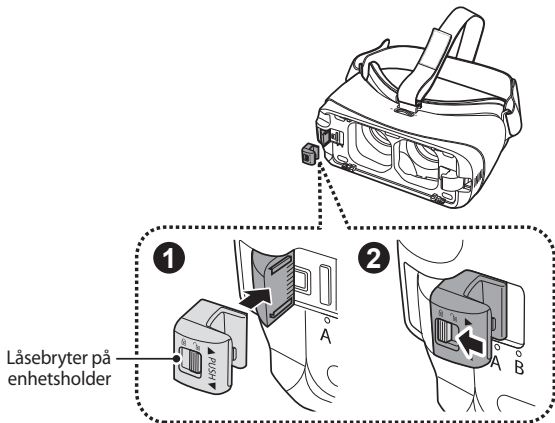
Sjekk enhetsholderens låsestatus

Kontroller at enhetsholderens låsebryter er i -posisjonen. Hvis den ikke er ordentlig låst på plass, kan det hende at mobilenheten løsner fra Gear VR og skades.

Hvis enhetsholderen er separert fra Gear VR, kontrollerer du at låsebryteren er i -posisjonen og skyver enhetsholderen inn i holdersporet (❶). Lås deretter holderen ved å skyve låsebryteren til -posisjonen (❷).



Ikke skyv enhetsholderen inn i sporet når låsebryteren er i  posisjon. Dette kan skade låsen på låsebryteren.



Ha på deg Gear VR

Sett Gear VR på hodet og juster lengden på den øverste stroppen og hovedstroppen.



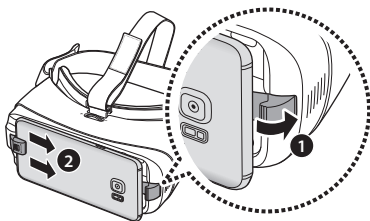
Du må ikke gå eller kjøre bil mens du har på deg Gear VR. Du må alltid være oppmerksom på omgivelsene dine når du bruker Gear VR, for å unngå å skade deg selv eller andre.



- Ha på deg Gear VR på riktig måte. Hvis du har på deg Gear VR vridd mot én side, kan dette føre til ubehag.
- Hvis skjermen bytter til venstre eller høyre, kontrollerer du om enhetsholderen (venstre) er i riktig posisjon. Koble til mobilenheten igjen etter at du har skjøvet enhetsholderen (venstre) til posisjon A eller B i henhold til størrelsen på mobilenhetsskjermen.
- Hvis skjermen er vridd, må du justere Gear VR til skjermen blir tydelig.
- Hvis du vil bruke et hodesett eller et Bluetooth-hodesett når du bruker Gear VR, kan du koble det til mobilenheten din før du kobler mobilenheten til Gear VR. Hodesett og Bluetooth-hodesett selges separat.

Koble enhetene fra hverandre

Koble mobilenheten fra Gear VR når du er ferdig med å bruke den.
Dra enhetsholderen (høyre) til høyre (❶), og fjern mobilenheten (❷).



Sett på plass frontdekselet når du er ferdig med å bruke Gear VR.

Installere Gear VR-appen (Oculus)

Før du kan bruke Gear VR, må du installere Gear VR-appen manuelt. Når du kobler mobilenheten til Gear VR for første gang, starter appinstallasjonen automatisk.



- Før du installerer appen, må du påse at mobilenheten er koblet til et Wi-Fi- eller mobilnett.
- Installasjonsmetoden eller skjermbildene kan variere, avhengig av appversjon.

- 1 Koble mobilenheten til Gear VR.
- 2 Når en talemelding ber deg om å koble mobilenheten fra Gear VR, kobler du fra mobilenheten.
Installasjonsskjermen for appen vises på mobilenheten.
- 3 Trykk på **Neste** på appskjermbildet.

- 4 Les og godta helse- og sikkerhetsadvarslene og betingelsene og vilkårene i sluttbrukeravtalen (EULA), og trykk deretter på **Neste**.
Standard VR-apper blir automatisk installert.
- 5 Trykk på **Opprett konto**, og følg instruksjonene på skjermen for å opprette en Oculus-konto.
Hvis du allerede har en Oculus-konto, trykker du på **Logg inn** og logger på kontoen din.
Oculus-kontoen brukes når du bruker apper og innhold fra Oculus.
- 6 Koble mobilenheten til Gear VR på nytt, og sett Gear VR på hodet.
Når du logger på Oculus-kontoen, starter en opplæring. Når du har sett på opplæringen, vises Oculus-startskjermbildet.



- En nærhetssensor inne i Gear VR registrerer posisjonen til ansiktet ditt. Når du har på deg Gear VR, låses skjermen opp og du kan bruke berøringsflaten.
- 3D-seeropplevelsen kan variere, avhengig av hvor godt synet ditt er.
- Lås opp mobilenheten før du kobler til Gear VR.
- Hvis skjermen er vridd eller skjev når du bruker Gear VR, må du ta den av. Legg deretter Gear VR på et flatt underlag med linsene vendt fremover og fokusjusteringshjulet øverst. Vent 5–7 sekunder før du bruker den igjen.

Grunnleggende

Bruke berøringsflaten

Berøringsflaten er på høyre side av Gear VR. Bruk berøringsflaten til å velge elementer eller styre Gear VR.



Når du ikke har på deg Gear VR, virker ikke berøringsflaten.



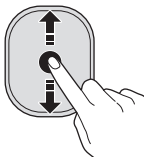
Trykke

- Velg et element.
- Vis tilgjengelige funksjoner mens du spiller av en video.



Sveipe forover eller bakover

- Flytt til neste eller forrige element.
- Bla til høyre eller venstre på en liste.
- Avvise et innkommende anrop.



Sveipe oppover eller nedover

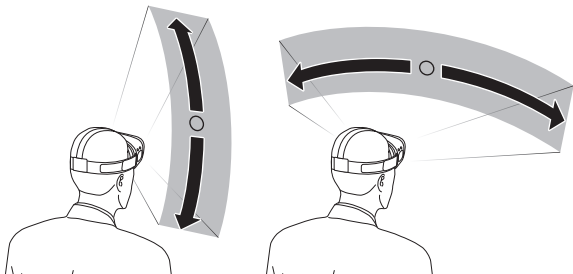
- Bla opp eller ned på en nettside eller liste.
- Forstørr eller reduser størrelsen på et bilde mens du ser på det.



Det kan hende at enkelte apper ikke støtter handlinger ved stryking opp- eller nedover.

Bevege pekeren eller skjermen

Gear VR registrerer hodebevegelsene dine. Beveg hodet i en hvilken som helst retning for å bevege pekeren på skjermen.



- Pekeren er plassert midt på skjermen. Enkelte apper og innhold viser kanskje ikke pekeren hele tiden.
- Avhengig av appen kan det være begrensninger på skjermbevegelser.

Velge elementer

Du kan velge elementer eller apper ved å bevege hodet ditt og deretter trykke på berøringsflaten.

Flytt pekeren til elementet du vil ha. Når kantlinjen til elementet er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge det.

Bruke universalmenyen

Du kan bruke universalmenyen til å konfigurere innstillingene for Gear VR og til å ta skjermbilde av Gear VR-skjermene. Du kan også vise gjeldende klokkeslett, gjenværende batteristrøm med mer.

Trykk på og hold inne Tilbake-tasten for å åpne universalmenyen. Hvis du vil gå tilbake til det forrige skjermbildet, trykker du på Tilbake-tasten.



-  : Gå tilbake til Oculus-startskjermbildet.
-  : Vis Oculus-kontoprofilen.
-  : Vis vennelisten din. Du kan se hvilke apper vennene dine bruker.
-  : Vis innkommende anrop og meldingsvarsler.
-  : Skjerminnstillinger.
 -  : Juster volumet.
 -  : Juster lysstyrken.

-  (**Reorienter**): Juster skjermen etter retningen som du er vendt mot.



Det er bare mulig å justere skjermen i horisontal retning.

-  (**Varsler**): Still inn Gear VR til å slå av eller på sprettoppmeldinger for innkommende anrop og varsler.
-  (**Bluetooth**): Aktiver eller deaktiver Bluetooth-funksjonen.
-  (**WiFi**): Aktiver eller deaktiver Wi-Fi-funksjonen.
-  : Skjermvalg.
 -  (**Skjerm bilde**): Ta bilde av Gear VR-skjermen.
 -  (**Spill inn video**): Ta opptak av Gear VR-skjermen.
 -  (**Omgivelseskamera**): Aktiver eller deaktiver kameraet bak på mobilenheten for å se utenfor Gear VR. Hvis du vil deaktivere kameraet, velger du ikonet **Slå av kamera**.



Disse funksjonene er kanskje ikke tilgjengelige i enkelte apper for å beskytte opphavsretten.

Laste ned apper og innhold

Åpne Oculus Store-appen og last ned forskjellige apper og innhold, for eksempel 360-graders videoer eller bilder.

Laste ned fra til Oculus-startskjermbildet

Velg  (**BUTIKK**) på Oculus-startskjermbildet. Velg appen eller innholdet du vil laste ned. Velg deretter **Gratis** eller **Last ned**, eller velg knappen som viser appens pris, og deretter følger du instruksjonene på skjermen for å bekrefte nedlastingen.

Laste ned ved hjelp av Oculus Store-appen

På appskjermbildet på mobilenheten trykker du på **Oculus**. Når Oculus Store-skjermbildet vises, velger du appen eller innholdet du vil laste ned. Trykk deretter **Gratis** eller **Installer**, eller trykk på knappen som viser appens pris, og deretter følger du instruksjonene på skjermen for å bekrefte nedlastingen.

Vise varsler som er mottatt på mobilenheten

Vise informasjon om anroperen eller avvise anrop

Hvis du mottar et anrop når du bruker Gear VR, vises en sprettoppmelding på skjermen. Du kan vise informasjon om anroperen eller avvise anropet.

Hvis du vil svare på et anrop, må du koble mobilenheten fra Gear VR og så besvare anropet på mobilenheten.

Hvis du vil avvise et anrop, sveiper du bakover eller fremover på berøringsflaten.



Mobilenheten kan bli varmere enn vanlig når den brukes med Gear VR. Dette skjer spesielt hvis du bruker enhetene til å se video eller spille spill over lengre tid. Hvis du svarer på et anrop mens mobilenheten er varm, kan du få lettere forbrenninger i ansiktet eller på øret. For å unngå forbrenninger, tar du ut mobilenheten og venter til den har kjølt seg ned. Hvis du må svare på anrop mens den fremdeles er varm, bør du koble til et hodesett eller bruke høyttalerfunksjonen.



Gear VR blokkerer sprettoppmeldinger for innkommende anrop når Varsler-funksjonen er aktivert. Du kan slå på sprettoppmeldingene på universalmenyen. (s. 35)

Vise varsler

Når du bruker Gear VR, kan du sjekke generelle varsler, for eksempel hendelser, meldinger og alarmer. Når du får et varsel, vises en sprettoppmelding på skjermen. Hvis du vil se mer informasjon om varselet, må du se de på mobilenheten etter at du har koblet den fra Gear VR.



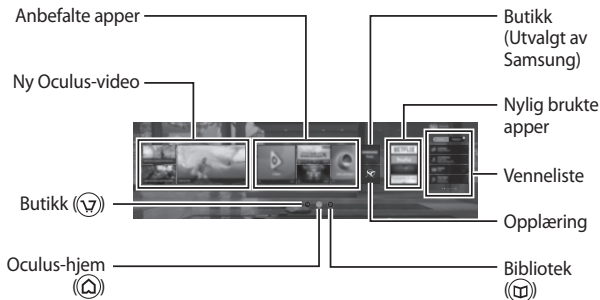
Gear VR blokkerer sprettoppmeldinger for varsler når Varsler-funksjonen er aktivert. Du kan slå på sprettoppmeldingene på universalmenyen. (s. 35)

Vise innhold

Vise innhold på Oculus-startskjermbildet

Oculus-startskjermbildet

Når du kobler mobilenheten til Gear VR og har på deg Gear VR, vil du se Oculus-startskjermbildet. På Oculus-startskjermbildet velger du en app eller innhold for å se forskjellig 2D-, 3D- eller 360-graders innhold. Mens du bruker Gear VR trykker du på Hjem-tasten for å returnere til Oculus-startskjermbildet.



Utseendet på Oculus-startskjermbildet kan variere, avhengig av Oculus-tjenesten.

Bibliotek

Vis innhold og apper du har lastet ned fra Oculus Store.

Velg **(📖) (Bibliotek)** på Oculus-startskjermbildet. Flytt innholdet eller appen du vil bruke, og velg den.

video

Se på forskjellige videoer og 3D-filmer i din egen virtuelle kinosal. Du kan velge blant flere VR-kinoomgivelser, for eksempel hjemmekino eller skog.

Du kan også se dine egne videoopptak tatt med VR-kameraer eller 3D-kameraer.

- 1 Velg  (**Bibliotek**) →  (**video**) på Oculus-startskjermbildet.
- 2 Velg en kategori og en video.
- 3 Velg kinoomgivelsene.
Videoen spilles av.



Du kan ikke endre kinoomgivelsene basert på innhold.

Mens du ser på videoen kan du trykke på berøringsflaten for å bruke følgende funksjoner:

-  / : Sett avspillingen på pause og gjenoppta avspillingen igjen.
- : Gå tilbake til spillelisten.

360 photos

Se på anbefalte 360-graders bilder, 3D kunstbilder og andre bilder.

Du kan også se 360-graders bilder som er lagret på mobilenheten.

- 1 Velg  (**Bibliotek**) →  (**360 photos**) på Oculus-startskjermbildet.
- 2 Velg en kategori og et bilde.
- 3 Beveg hodet ditt rundt og se på 360-graders bildet.
Stryk bakover eller fremover på berøringsflaten for å vise forrige eller neste bilde.

Vise innhold på mobilenheten

Vis bilder og videoer som er lagret på mobilenheten. Du kan også se på 2D- og 3D-videoer med undertekster og stereolyd, samt 360-graders innhold tatt av VR-kameraer, for eksempel Gear 360.

Velg  (**Bibliotek**) →  (**Samsung Gallery**) på Oculus-startskjermbildet.

Spille av videoer

Velg en video for å spille den av.

Mens du ser på videoen kan du trykke på berøringsflaten for å bruke følgende funksjoner:

- : Sett avspillingen på pause og gjenoppta avspillingen igjen.
- : Gå til forrige eller neste video.
- **2D**: Vis videoen i 2D.
- **3D**: Vis 3D video i 3D.
- **360**: Vis 360-graders videoer.

Vise bilder

Velg et bilde. Du kan starte en lysbildefremvisning ved å velge **Vis bildefremvisning**.

Stryk bakover eller fremover på berøringsflaten for å vise forrige eller neste bilde.

Stryk oppover eller nedover på berøringsflaten for å forstørre eller forminske bildet.

Trykk på Tilbake-tasten to ganger for å endre skjermretningen til retningen du vender mot.

Vise nettinnhold

Med Samsung Internet-app kan du se Internett-innhold og videoer på nettsider.

Last ned Samsung Internet-appen fra Oculus Store og åpne appen for å vise nettinnhold.

Helse- og sikkerhetsadvarsler

- Disse helse- og sikkerhetsadvarslene oppdateres med jevne mellomrom for å sørge for at de er nøyaktige og fullstendige. Gå til oculus.com/warnings for den nyeste versjonen.



HELSE- OG SIKKERHETSADVARSLER: For å redusere risikoen for personskade, ubehag eller skade på eiendeler, må du sørge for at alle brukerne av Gear VR leser advarslene nedenfor nøye før de tar i bruk Gear VR.



Før bruk av Gear VR

- Les og følg alle instruksjoner for oppsett og bruk som følger med Gear VR.
- Les gjennom maskinvare- og programvareanbefalingene for bruk av Gear VR. Risikoen for ubehag kan øke hvis det ikke brukes anbefalt maskinvare og programvare.

- Gear VR er ikke laget for bruk med uegnet utstyr, tilbehør og/eller programvare. Bruk av uegnet utstyr, tilbehør og/eller programvare kan føre til skade på deg eller andre, og kan føre til ytelsesproblemer eller skade på systemet og tilknyttede tjenester.
- En behagelig virtuell virkelighetsopplevelse krever en uhindret følelse av bevegelse og balanse. Ikke bruk Gear VR når du er trøtt, trenger søvn, er under påvirkning av alkohol eller narkotika, er i bakrus, har fordøyelsesproblemer, er under emosjonelt stress eller har angst, eller når du lider av forkjølelse, influensa, hodepine, migrene eller øreverk, siden dette kan øke din mottakelighet for ugunstige symptomer.
- Vi anbefaler å kontakte lege før bruk av Gear VR hvis du er gravid, eldre, har eksisterende problemer med binokulært syn eller psykiatiske diagnoser, eller hvis du har en hjertediagnose eller andre alvorlige diagnoser.



Anfall

Enkelte personer (omtrent 1 av 4000) kan oppleve alvorlig svimmelhet, anfall, epileptiske anfall eller tap av bevissthet utløst av blinkende lys eller mønstre, og dette kan skje mens de ser på TV, spiller videospill eller opplever virtuell virkelighet, selv om de aldri tidligere har hatt anfall eller har besvimt, og selv om de ikke har noen historikk med anfall eller epilepsi. Slike anfall er mer vanlig hos barn og unge under 20 år. Alle som har hatt et anfall, tap av bevissthet eller andre symptomer knyttet til en epileptisk diagnose, bør kontakte lege før de bruker Gear VR.



Barn

Gear VR bør ikke brukes av barn under 13 år, ettersom unge barn befinner seg i kritisk fase når det gjelder utvikling av synet. Voksne bør følge med på barn (fra 13 år og eldre) som bruker eller har brukt Gear VR, og se etter symptomene beskrevet nedenfor, og de bør begrense hvor lenge barna bruker Gear VR og sørge for at de tar pauser under bruken. Bruk over lang tid bør unngås, siden dette kan virke negativt inn på hånd-øye-koordinasjon, balanse og evnen til å gjøre flere ting samtidig. Voksne bør følge nøye med på barna under og etter bruken av Gear VR og se etter enhver reduksjon i disse ferdighetene.



Generelle forholdsregler

For å redusere risikoen for skader eller ubehag, bør du alltid følge disse instruksjonene og forholdsreglene når du bruker Gear VR.

- Må bare brukes i trygge omgivelser: Gear VR gir en intens virtuell virkelighetsopplevelse som trekker oppmerksomheten din bort fra de faktiske omgivelsene og blokkerer sikten din fullstendig.
 - Vær alltid oppmerksom på omgivelsene før du bruker og når du bruker Gear VR. Vær forsiktig så du unngår skader.
 - Bruk av Gear VR kan føre til at du mister balansen.
 - Husk at gjenstandene du ser i det virtuelle miljøet ikke eksisterer i det virkelige miljøet, så ikke sitt eller stå oppå dem eller bruk dem til støtte.
 - sitt eller hold deg i ro når du bruker Gear VR, for sikrest mulig opplevelse.
 - Alvorlige skader kan oppstå som følge av at du snubler, går inn i eller slår vegger, møbler eller andre objekter, så rydd et område for trygg bruk før du bruker Gear VR.

- Vær spesielt nøye med å sørge for at du ikke er i nærheten av andre personer, gjenstander, trapper, balkonger, åpne dører, vinduer, åpen ild, takvifter eller lamper eller andre elementer som du kan komme borti eller velte overende når du bruker Gear VR, eller umiddelbart etter at du har brukt den.
- Fjern alt du kan snuble i før du bruker Gear VR.
- Husk at personer og dyr kan komme i nærheten av deg uten at du merker det når du bruker Gear VR.
- Ikke håndter skarpe eller på andre måter farlige objekter mens du bruker Gear VR.
- Ha aldri på deg Gear VR i situasjoner som krever din oppmerksomhet, for eksempel når du går, sykler eller kjører bil.
- Sørg for at Gear VR er i vater og festet komfortabelt på hodet ditt, og at du ser ett, tydelig bilde.

- Venn kroppen til bruken av Gear VR gradvis. Bruk Gear VR bare noen få minutter om gangen i begynnelsen, og bruk den i gradvis lengre perioder etter hvert som du blir vant til virtuell virkelighet. Ved å se deg rundt og bruke enhetene når du går inn i virtuell virkelighet, kan det bli lettere å justere seg etter små forskjeller mellom bevegelsene dine i den virkelige verden og den resulterende opplevelsen i den virtuelle virkeligheten.
- Ikke bruk Gear VR mens du er i et kjøretøy i bevegelse, for eksempel bil, buss eller tog, siden dette kan øke din mottakelighet overfor ugunstige symptomer.
- Ta en pause på minst 10 til 15 minutter etter hvert 30. minutt, selv om du ikke føler at du trenger det. Hver person er forskjellig, så ta hyppigere og lengre pauser hvis du føler ubehag. Du må selv finne ut hva som passer best for deg.
- Gear VR kan være utstyrt med en "oversiktsfunksjon", der du kan se omgivelsene midlertidig for rask samhandling med den virkelige verden. Du må alltid ta av Gear VR hvis det oppstår en situasjon som krever oppmerksomhet eller koordinasjon.

- Hvis du hører på lyder med høyt volum, kan det forårsake permanent skade på hørselen din. Bakgrunnsstøy, i tillegg til kontinuerlig eksponering for høye volumnivåer, kan få lydene til å virke lavere enn de egentlig er. På grunn av den intense karakteren til den virtuelle virkelighetsopplevelsen må du ikke bruke Gear VR med lyden på høyt volum, slik at du fortsatt kan være oppmerksom på omgivelsene og redusere risikoen for hørselsskade.



Ubehag

- Stopp bruken umiddelbart hvis noen som bruker Gear VR, opplever noen av følgende symptomer: anfall, tap av bevissthet, anstrengte øyne, rykninger i øyne eller muskler, ufrivillige bevegelser, forandret syn, uklart syn eller dobbeltsyn eller andre synsforstyrrelser, svimmelhet, desorientering, redusert balanse, redusert hånd-øye-koordinasjon, omfattende svetting, økt spyttutskillelse, kvalme, ørhet i hodet, ubehag eller verk i hodet eller øynene, døsighet, tretthet eller andre symptomer som kan minne om bevegelsessykdom.

- Akkurat som med symptomer folk kan oppleve etter at de har gått i land etter en tur med et skip, kan symptomer fra den virtuelle virkeligheten vedvare og bli mer tydelige flere timer etter bruk. Disse etterbrukssymptomene kan omfatte symptomene ovenfor, i tillegg til omfattende døsighet og redusert evne til å gjøre flere ting samtidig. Disse symptomene kan øke din risiko for skade når du gjør normale aktiviteter i den virkelige verden.
- Du må ikke kjøre bil, betjene maskiner eller bedrive andre visuelt eller fysisk krevende aktiviteter som har potensielt alvorlige konsekvenser (for eksempel aktiviteter der slike symptomer kan føre til dødsfall, personskade eller materiell skade), eller andre aktiviteter som krever full balanse og hånd-øye-koordinasjon (for eksempel ballspill eller sykling), før du er fullstendig restituert fra ethvert symptom.
- Du må ikke bruke Gear VR før du har vært fullstendig fri for alle symptomer i flere timer. Kontroller at Gear VR er ordentlig konfigurert før du gjenopptar bruken.
- Tenk over typen innhold som du brukte før eventuelle symptomer inntraff, siden du kan være mer utsatt for symptomer, alt etter hvilket innhold som brukes.
- Kontakt lege hvis du har alvorlige og/eller vedvarende symptomer.



Skade ved vedvarende belastning

Bruk av Gear VR kan føre til at du får vondt i musklene, leddene eller huden. Hvis du blir trøtt eller det gjør vondt i deler av kroppen din når du bruker Gear VR, eller hvis du opplever symptomer som prikking, nummenhet, sveie eller stivhet, må du stoppe og hvile i flere timer før du bruker Gear VR igjen. Hvis noen av symptomene ovenfor vedvarer, eller hvis du opplever annet ubehag under eller etter spilling, må du stoppe bruken av Gear VR og kontakte lege.



Forstyrrelser på medisinske innretninger

Gear VR inneholder øretelefoner med magneter og den kan sende ut radiobølger. Disse kan påvirke nærliggende elektriske apparater, inkludert pacemakere, høreapparater og hjertestartere. Hvis du har en pacemaker eller en annen medisinsk innretning implantert i kroppen din, må du ikke bruke Gear VR før du har kontaktet lege eller produsenten av den medisinske innretningen. Hold trygg avstand mellom Gear VR og medisinske innretninger, og avslutt bruken av Gear VR hvis du opplever gjentakende forstyrrelser på den medisinske innretningen.



Kontroller

- Din Gear VR har kanskje blitt levert med en tredjepartskontroller.
- Ta kontakt med produsenter for å se helse- og sikkerhetsadvarsler for kontrollere.
- Bruk alltid den medfølgende håndleddsstroppen på kontrollere for å feste dem til håndleddet under bruk.



Elektrisk støt: For å redusere risikoen for elektrisk støt:

- Ikke modifier eller åpne de medfølgende komponentene.
- Ikke bruk produktet hvis en kabel er skadet eller hvis du kan se noen av ledningene i kabelen.

Hvis en strømadapter følger med:

- Strømadapteren må ikke utsettes for væske eller fuktighet.
- Koble fra strømadapteren før rengjøring, og bruk bare en tørr klut til rengjøring.

- Hold strømadapteren unna åpen ild og andre varmekilder.
- Bruk bare strømadapteren som følger med Gear VR.



Skadet eller ødelagt enhet

- Ikke bruk enheten dersom en del av den er knust eller skadet.
- Ikke forsøk å reparere enheten selv. Reparasjoner må bare utføres av autoriserte personer.



Smittsomme lidelser

For å unngå å overføre smittsomme lidelser (f.eks. øyekatarr), bør du ikke dele Gear VR med personer med smittsomme lidelser, infeksjoner eller sykdommer, spesielt i øynene, huden eller hodebunnen. Gear VR bør rengjøres mellom hver bruk med hudvennlige, antibakterielle kluter (spesielt linsene) og tørkes med en mikrofiberklut.



Hudirritasjon

Gear VR ligger inntil huden og hodebunnen din. Slutt å bruke Gear VR hvis du opplever hevelser, kløing eller annen irritasjon. Hvis symptomene vedvarer, må du ta kontakt med en lege.



Slik unngår du skade på Gear VR

- Ikke la Gear VR ligge i direkte sollys. Eksponering for direkte sollys kan skade Gear VR.
- Ikke pek en laser eller en ekstern lyskilde gjennom linsene, ettersom dette kan skade skjermen.
- Lagre deler i oppbevaringsboksen når de ikke brukes for å minimere risikoen for skader.

Sikkerhetsinformasjon

For å hindre skader på deg selv og andre eller skader på enheten, bør du lese sikkerhetsinformasjonen om enheten din før du bruker den.

Bruk enheten bare til det tiltenkte formålet.

Ikke mist laderen eller enheten i bakken eller utsett de for støt.

Ikke bruk eller oppbevar enheten på steder med mye støv eller luftforurensning.

Støv eller fremmedlegemer kan føre til feil på enheten.

Ikke la kontakten på enheten komme i kontakt med strømførende elementer som væske, støv, metallspen eller blyantbly.

Kontakt med strømførende elementer kan føre til kortslutninger eller korrosjon i kontakten, som igjen kan føre til eksplosjon, brann eller skade på enheten.

Ikke bit eller sug på enheten.

Barn eller dyr kan bli kvalt av små deler.

Ikke putt enheten eller medfølgende tilbehør inn i øynene, ørene eller munnen.

Dette kan føre til kvelning eller alvorlige skader.

Ikke utsett enheten for sterk røyk eller os.

Dette kan skade utsiden av enheten eller føre til at den ikke fungerer korrekt.

Hold enheten tørr.

Fuktighet og væsker kan skade deler eller elektroniske kretser i enheten.

Enheten kan brukes i omgivelsestemperaturer på mellom 0 °C og 35 °C. Du kan oppbevare enheten i omgivelsestemperaturer mellom -20 °C og 50 °C. Bruk eller oppbevaring av enheten i høyere eller lavere temperaturer enn det som er anbefalt, kan føre til skader på enheten eller redusere batteriets levetid.

Ikke oppbevar enheten på veldig varme steder som inni en bil om sommeren. Dette kan føre til at skjermen ikke fungerer korrekt, forårsake skader på enheten eller at batteriet eksploderer.

Ikke se direkte mot skarpt lys mens du har på deg enheten uten at mobilenheten er tilkoblet. Dette kan føre til synsskader.

Ikke bruk enheten hvis det oppstår en feil. Fortsett bruk av enheten etter at feil oppstår kan forårsake ubehag eller personskade.

Hvis du er allergisk mot malingen eller metalleder på enheten, kan du oppleve kløe, eksem eller hevelser i huden. Hvis dette skjer, må du slutte å bruke enheten og kontakte en lege.

Ikke bruk enheten på et sykehus, i et fly eller i en bil som kan forstyrres av radiofrekvenser. Dette kan forårsake feil på utstyr, noe som kan føre til personskade eller materiell skade.

Når du kobler enheten til andre enheter via Bluetooth, må du unngå å bruke enheten på mindre enn 15 cm avstand fra pacemakere så langt det er mulig, siden enheten kan virke forstyrrende på pacemakere.

Beskytt hørselen og ørene når du bruker hodesett.



- Overdreven eksponering overfor høye lyder kan forårsake hørselstap.
 - Demp alltid volumet før du kobler hodetelefonen til en lydkilde, og bruk kun laveste nødvendige lydinnstilling for å høre musikken.
- Sørg for at hodesettkabelen ikke er vridd rundt objekter i nærheten.

Ikke bruk enheten dersom den er sprukket eller knust.

Knust glass eller akryl kan forårsake skade på hender og ansikt. Ta med enheten til et Samsung-servicesenter for å få den reparert.

Bruk batterier, ladere, tilbehør og ekstraustyr som er godkjente av produsenten.

Samsung er ikke ansvarlige for brukerens sikkerhet ved bruk av tilbehør eller ekstraustyr som ikke er godkjente av Samsung.

Ikke demonter, modifierer eller reparer enheten.

Eventuelle endringer eller modifikasjoner på enheten kan gjøre produsentens garanti ugyldig. Hvis enheten trenger service, tar du den med til et Samsung-servicesenter.

Når du rengjør enheten må du være oppmerksom på følgende.

- Tørk av enheten og objektivet med en ren, myk klut eller en bomullspinne.
- Ikke bruk kjemikalier eller vaskemidler. Dette kan ødelegge fargen på utsiden av enheten eller føre til rustdannelse.
- Ikke vask skumpolstringen. Dette kan føre til at skumpolstringen blir redusert.

Vær forsiktig når du håndterer eller kvitter deg med enheten og laderen.

- Plasser aldri batteriet eller enheten på eller i varmeapparater, som for eksempel mikrobølgeovner, komfyrer eller varmeovner.
- Ikke knus eller stikk hull på enheten.

Bare kvalifisert personale kan utføre service på enheten.

Å la ukvalifisert personale utføre service på enheten kan føre til skade på den, og gjør produsentens garanti ugyldig.

Riktig avfallshåndtering av dette produktet



(Avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr)

(Gjelder i land med avfallssortering)

Denne merkingen på produktet, tilbehør eller trykksaker angir at produktet og det elektroniske tilbehøret (som for eksempel lader, hodesett og USB-kabel) ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall.

For å hindre potensielle skader på miljøet eller helseskader grunnet ukontrollert avfallshåndtering, må dette avfallet holdes adskilt fra andre typer avfall og resirkuleres på en ansvarlig måte for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.

Private forbrukere bør kontakte enten forhandleren som de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan disse artiklene kan resirkuleres på en miljøvennlig måte.

Bedriftsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpskontrakten. Dette produktet og det elektroniske tilbehøret skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

Du finner informasjon om Samsungs miljøengasjement og produktspesifikke regulatoriske forpliktelser, for eksempel REACH, WEEE og batterier, på samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html

Tillegg

Feilsøking

Vennligst prøv følgende løsninger før du kontakter et Samsung-servicesenter. Det kan hende at enkelte situasjoner ikke gjelder for din enhet.

Hvis tipsene nedenfor ikke løser problemet, tar du kontakt med et Samsung-servicesenter.

Oculus-startskjermbildet vises ikke når mobilenheten er koblet til Gear VR

- Kontroller at mobilenheten er ordentlig koblet til Gear VR.
- Kontroller at mobilenheten er slått på.
- Kontroller at du installerer Gear VR-appen (Oculus) for Gear VR på mobilenheten. (s. 27)
- Kontroller at batteriet i mobilenheten er fullt oppladet.

Mobilenheten er varm ved berøring

Når du bruker apper som krever mer strøm enn normalt, eller bruker apper på enheten over lengre tid, kan mobilenheten føles varm ved berøring. Når Gear VR oppdager at temperaturen har blitt høy, vises en melding på skjermen om at du må slutte å bruke Gear VR og vente til den har kjølt seg ned. Slutt å bruke Gear VR til mobilenheten har kjølt seg ned. Deretter kan du begynne å bruke den igjen. Dette er normalt og skal ikke påvirke mobilenhetens levetid eller ytelse.

Bildet på skjermen ser vridd eller skjevt ut

Ta av Gear VR og legg den på et flatt underlag med linsene vendt fremover og fokusjusteringshjulet øverst. Vent 5–7 sekunder før du bruker den igjen.

Bildet på skjermen beveger seg tilfeldig

Gear VR kan påvirkes av magnetiske forstyrrelser fra gjenstander som datamaskiner, TV-er eller elektriske ledninger. Unngå å bruke Gear VR på steder med magnetiske forstyrrelser.

Skjermen er ute av fokus

- Kontroller at Gear VR er korrekt plassert på ansiktet ditt.
- Drei fokusjusteringshjulet til skjermen ser klar ut.

Skjermen bytter mot venstre eller høyre

Kontroller at enhetsholderen (venstre) er i riktig posisjon. Koble til mobilenheten igjen etter at du har skjøvet enhetsholderen (venstre) til posisjon A eller B i henhold til størrelsen på mobilenhetsskjermen. (s. 18)

Bildet på skjermen rister

- Koble mobilenheten fra Gear VR, og koble den deretter til igjen.
- Start mobilenheten på nytt.

En spillkontroller eller et Bluetooth-hodesett fungerer ikke

- Sørg for at Bluetooth-enheten er koblet til mobilenheten.
- Kontroller at mobilenheten og den andre Bluetooth-enheten er innenfor maksimal Bluetooth-rekkevidde (10 m).
- Kontroller at batteriet på Bluetooth-enheten du kobler til, er fulladet.

Opphavsrett

Copyright © 2016 Samsung Electronics

Denne bruksanvisningen er beskyttet av internasjonale lover om opphavsrett.

Ingen deler av denne bruksanvisningen kan gjengis, distribueres, oversettes eller overføres i noen form eller på noen måter, elektronisk eller manuelt, inkludert kopiering, opptak eller lagring i informasjonslagrings- og gjenopprettingssystemer, uten skriftlig forhåndsgodkjennelse fra Samsung Electronics.

Varemerker

- SAMSUNG og SAMSUNG-logoen er registrerte varemerker som tilhører Samsung Electronics.
- Alle andre varemerker og opphavsrettigheter tilhører sine respektive eiere.



Dette er bare begynnelsen

Takk for at du har kjøpt et nytt Samsung-produkt.

Ønsker du å få mer ut av produktet ditt, dele og ta del i kunnskap, tips og triks, delta i konkurranser eller få andre fordeler?

Meld deg inn i My Samsung Experience! ved å gå til

www.samsung.no/mysamsungexperience

SAMSUNG

Trenger du hjelp eller har spørsmål, henviser vi til

www.samsung.no.

Klikk inn på "SUPPORT" => "Hjelp og feilsøking" eller søk ved hjelp av modellnummer.

Alternativt kan du ringe vår kundesupport på telefon 815 56 480.

www.samsung.com