BRUKERHÅNDBOK

SM-R322

SAMSUNG

Printed in Korea
GH68-45048K Rev.1.0
Norwegian. 10/2015

Innholdsfortegnelse

Les dette først

6 Helse- og sikkerhetsadvarsler

Komme i gang

16 Om Gear VR

17 Innhold i produktesken

18 Enhetsoppsett

23 Ha på deg Gear VR

36 Installere Gear VR-programvaren

Grunnleggende

39 Bruke berøringsflaten

42 Oculus-startskjermbildet og VR-appskjermbildet

44 Bevege pekeren eller skjermen

45 Velge elementer

48 Administrere apper

49 Motta anrop

51 Vise varsler

52 Bruke universalmenyen

Apper

54 Oculus Butikk
56 Oculus Video
57 VR Gallery
61 Oculus 360 Photos

Feilsøking

Sikkerhetsinformasjon

Les dette først

- Les denne bruksanvisningen før du bruker Samsung Gear VR (også omtalt som Gear VR) for å sikre trygg og riktig bruk.
- Bruk Gear VR bare til det tiltenkte formålet. Bruk av Gear VR til andre formål kan føre til skade.
- For å bruke Gear VR må den være koblet til en Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+, Samsung Galaxy S6 eller Samsung Galaxy S6 edge. Gear VR kan ikke brukes på egenhånd.
- Hvis du vil bruke Samsung Galaxy Note5 eller Samsung Galaxy S6 edge+ med Gear VR, oppgraderer du programvaren på mobilenheten til den nyeste versjonen.
- Beskrivelser er basert på standardinnstillingene til Samsung Galaxy Note5 (også omtalt som mobilenheten).

- Enkelte språk og noe innhold kan være utilgjengelig, avhengig av område eller nettverk.
- Hvis du vil vise lisensen for åpen kildekode for Gear VR, kan du gå til *opensource.samsung.com*.

Instruksjonsikoner



Advarsel: Situasjoner som kan føre til skader på deg selv eller andre



Forsiktig: Situasjoner som kan skade enheten eller annet utstyr



Merknad: Merknader, brukstips eller ytterligere informasjon

Helse- og sikkerhetsadvarsler

- Sørg for at alle brukere av Gear VR leser advarslene nedenfor nøye før de bruker Gear VR, for å redusere risikoen for personskade, ubehag eller materiell skade.
- Disse helse- og sikkerhetsadvarslene oppdateres med jevne mellomrom for å sørge for at de er nøyaktige og fullstendige. Gå til *oculus.com/warnings* for den nyeste versjonen.

Før bruk av Gear VR

- Les og følg alle instruksjoner for oppsett og bruk som følger med Gear VR.
- Gear VR bør justeres for hver enkelt bruker og kalibreres ved hjelp av konfigurasjonsprogramvaren (hvis tilgjengelig) før en oppstart av en ny virtuell virkelighetsopplevelse. Hvis ikke denne instruksjonen overholdes, kan risikoen for ubehag øke.

- Vi anbefaler å kontakte lege før bruk av Gear VR hvis du er gravid, eldre, har eksisterende problemer med binokulært syn eller psykiatriske diagnoser, eller hvis du har en hjertediagnose eller andre alvorlige diagnoser.

Anfall

Enkelte personer (omtrent 1 av 4000) kan oppleve alvorlig svimmelhet, anfall, epileptiske anfall eller tap av bevissthet utløst av blinkende lys eller mønstre, og dette kan skje mens de ser på TV, spiller videospill eller opplever virtuell virkelighet, selv om de aldri tidligere har hatt anfall eller har besvimt, og selv om de ikke har noen historikk med anfall eller epilepsi. Slike anfall er mer vanlig hos barn og unge under 20 år. Alle som har hatt et anfall, tap av bevissthet eller andre symptomer knyttet til en epileptisk diagnose, bør kontakte lege før de bruker Gear VR.

Barn

Gear VR bør ikke brukes av barn under 13 år. Voksne bør følge med på barn (fra 13 år og eldre) som bruker eller har brukt Gear VR, og se etter symptomene beskrevet nedenfor, og de bør begrense hvor lenge barna bruker Gear VR og sørge for at de tar pauser under bruken. Bruk over lang tid bør unngås, siden dette kan virke negativt inn på hånd-øye-koordinasjon, balanse og evnen til å gjøre flere ting samtidig. Voksne bør følge nøye med på barna under og etter bruken av Gear VR og se etter enhver reduksjon i disse ferdighetene.

Generelle instruksjoner og forholdsregler

Du må alltid følge disse instruksjonene og ta hensyn til disse forholdsreglene mens du bruker Gear VR, for å redusere risikoen for skade og ubehag.

Bruk den bare i et trygt miljø

- Gear VR gir en intens virtuell virkelighetsopplevelse som trekker oppmerksomheten din bort fra dine faktiske omgivelser og blokkerer for sikten. Sitt alltid når du bruker Gear VR, for sikrest mulig opplevelse. Vær spesielt nøye med å passe på at du ikke er i nærheten av andre personer, gjenstander, trapper, balkonger, vinduer, møbler eller andre elementer som du kan komme borti eller velte overende mens du bruker Gear VR eller umiddelbart etter at du har brukt den. Ikke håndter skarpe eller på andre måter farlige objekter mens du bruker Gear VR. Ha aldri på deg Gear VR i situasjoner som krever din oppmerksomhet, for eksempel når du går, sykler eller kjører bil.

- Sørg for at Gear VR er i vater og festet komfortabelt på hodet ditt, og at du ser ett, tydelig bilde.
- Bruk Gear VR forsiktig i begynnelsen for å la kroppen din venne seg til den. Bruk Gear VR bare noen få minutter om gangen i begynnelsen, og bruk den i gradvis lengre perioder etter hvert som du blir vant til virtuell virkelighet. Ved å se deg rundt når du går inn i virtuell virkelighet, kan det bli lettere å justere seg etter små forskjeller mellom bevegelsene dine i den virkelige verden og den resulterende opplevelsen i den virtuelle virkeligheten.
- En behagelig virtuell virkelighetsopplevelse krever en uhindret følelse av bevegelighet og balanse. Ikke bruk Gear VR når du er trøtt, trenger søvn, er under påvirkning av alkohol eller narkotika, er i bakrus, har fordøyelsesproblemer, er under emosjonelt stress eller har angst, eller når du lider av forkjølelse, influensa, hodepine, migrene eller øreverk, siden dette kan øke din mottakelighet overfor ugunstige symptomer.

- Ikke bruk Gear VR mens du er i et kjøretøy i bevegelse, for eksempel bil, buss eller tog, siden dette kan øke din mottakelighet overfor ugunstige symptomer.
- Ta en pause på minst 10 til 15 minutter etter hvert 30. minutt, selv om du ikke føler at du trenger det. Hver person er forskjellig, så ta hyppigere og lengre pauser hvis du føler ubehag. Du må selv finne ut hva som passer best.
- Gear VR kan være utstyrt med en "oversiktsfunksjon", der du kan se omgivelsene midlertidig for rask samhandling med den virkelige verden. Du må alltid ta av Gear VR hvis det oppstår en situasjon som krever oppmerksomhet eller koordinasjon.
- Stopp bruken av Gear VR hvis den virker å være varm. Lengre tids kontakt med en overopphetet enhet kan forårsake forbrenninger.
- Ikke ha på deg Gear VR uten at mobilenheten er tilkoblet.

- Hvis du hører på lyder med høyt volum, kan det oppstå permanent skade på hørselen din. Bakgrunnsstøy, i tillegg til kontinuerlig eksponering for høye volumnivåer, kan få lydene til å virke lavere enn hva de egentlig er. På grunn av den virtuelle virkelighetsopplevelsens intensitet bør du ikke bruke Gear VR med for høyt lydvolum, slik at du fortsatt kan være oppmerksom på omgivelsene og redusere risikoen for hørselsskader.

Ubehag

- Stopp bruken umiddelbart hvis noen som bruker Gear VR, opplever noen av følgende symptomer: anfall, tap av bevissthet, anstrengte øyne, rykninger i øyne eller muskler, ufrivillige bevegelser, forandret syn, uklart syn eller dobbeltsyn eller andre synsforstyrrelser, svimmelhet, desorientering, redusert balanse, redusert hånd-øye-koordinasjon, omfattende svetting, økt spyttutskillelse, kvalme, ørhet i hodet, ubehag eller verk i hodet eller øynene, døsighet, tretthet eller andre symptomer som kan minne om bevegelsessykdom.

- Akkurat som med symptomer folk kan oppleve etter at de har gått i land etter en tur med et skip, kan symptomer fra den virtuelle virkeligheten vedvare og bli mer tydelige flere timer etter bruk. Disse etterbrukssymptomene kan omfatte symptomene ovenfor, i tillegg til omfattende døsighet og redusert evne til å gjøre flere ting samtidig. Disse symptomene kan øke din risiko for skade når du gjør normale aktiviteter i den virkelige verden.
- Du må ikke kjøre bil, betjene maskiner eller bedrive andre visuelt eller fysisk krevende aktiviteter som har potensielt alvorlige konsekvenser (for eksempel aktiviteter der slike symptomer kan føre til dødsfall, personskade eller materiell skade), eller andre aktiviteter som krever full balanse og hånd-øye-koordinasjon (for eksempel ballspill eller sykling), før du er fullstendig restituert fra ethvert symptom.
- Du må ikke bruke Gear VR før du har vært fullstendig fri for alle symptomer i flere timer. Kontroller at Gear VR er ordentlig konfigurert før du gjenopptar bruken.

- Tenk over typen innhold som du brukte før eventuelle symptomer inntraff, siden du kan være mer utsatt for symptomer, alt etter hvilket innhold som brukes.
- Kontakt lege hvis du har alvorlige og/eller vedvarende symptomer.

Skade ved vedvarende belastning

Ved lang tids bruk av Gear VR og inndataenheter (f.eks. kontrollere) kan det gjøre vondt i muskler, ledd eller huden. Hvis du blir trøtt eller det gjør vondt i deler av kroppen din under spilling, eller hvis du opplever symptomer som prikking, nummenhet, svie eller stivhet, må du stoppe og hvile i flere timer før du gjenopptar spillingen. Hvis noen av symptomene ovenfor vedvarer, eller hvis du opplever annet ubehag under eller etter spilling, må du stoppe bruken av Gear VR og kontakte lege.

Radiofrekvensforstyrrelser

Gear VR kan sende ut radiobølger som kan virke inn på elektronisk utstyr i nærheten, inkludert pacemakere. Hvis du har en pacemaker eller en annen medisinsk innretning implantert i kroppen din, må du ikke bruke Gear VR før du har kontaktet lege eller produsenten av den medisinske innretningen.

Elektrisk støt

Følg advarslene nedenfor for å redusere risikoen for elektrisk støt.

- Ikke modifiser eller demonter de medfølgende kompenentene.
- Ikke bruk Gear VR hvis en kabel er skadet eller hvis du kan se noen av ledningene i kabelen.

Skade av sollys

Ikke legg igjen Gear VR i direkte sollys. Gear VR eller den tilkoblede mobilenheten kan bli skadet eller begynne å brenne hvis de blir utsatt for direkte sollys.

Komme i gang

Om Gear VR

Samsung Gear VR (også omtalt som Gear VR) er en enhet som monteres på hodet for å brukes i en virtuell virkelighet, og som gir en intens opplevelse for et bredt spekter av brukere.

Når du kobler en mobilenhet til Gear VR, kan du kose deg med innhold i 2D eller 3D og spille spill ved å starte apper på mobilenheten. Du kan bruke Gear VR med mobilenheten og koble den til andre enheter, for eksempel en spillkontroller eller et Bluetooth-hodesett.

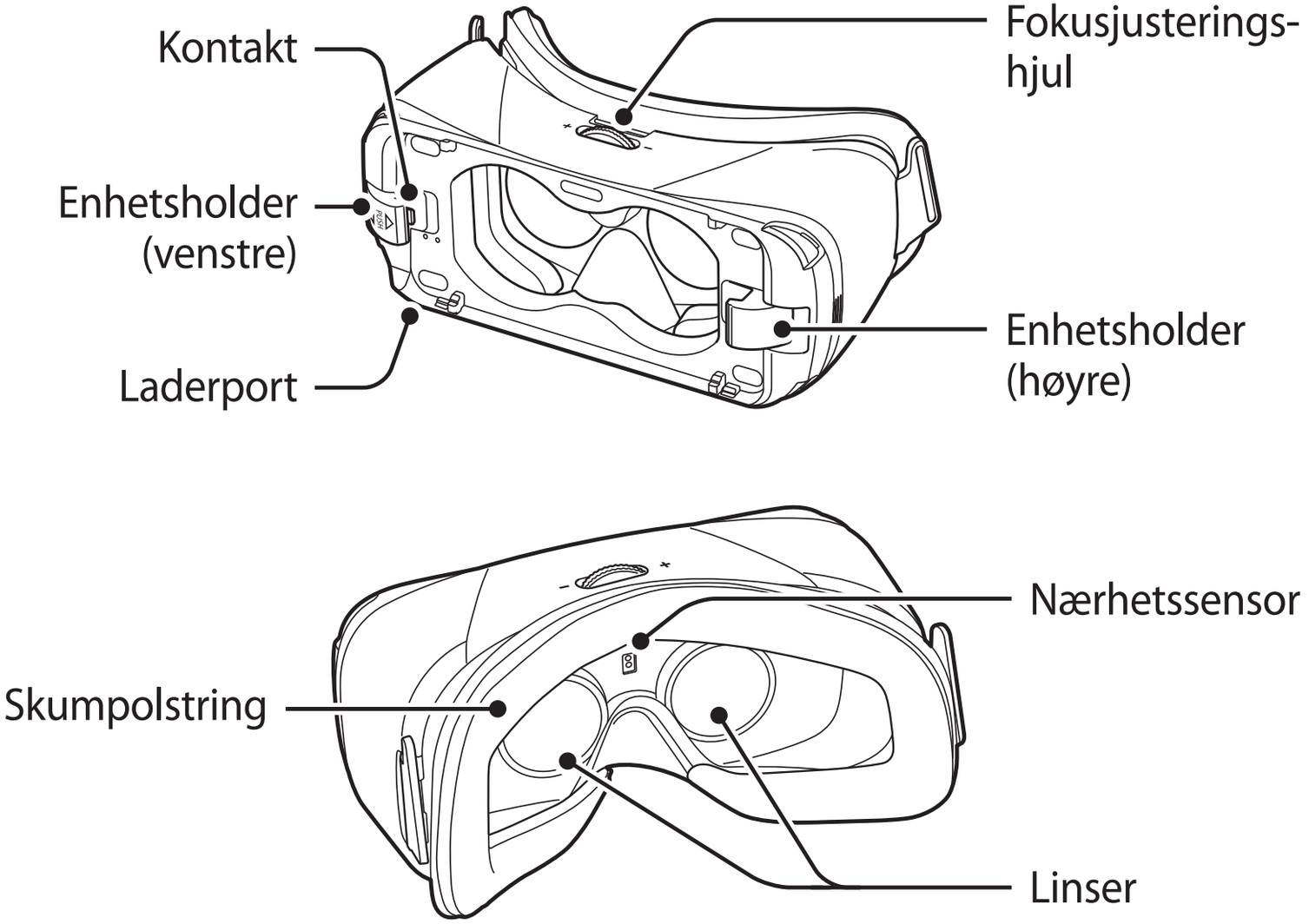
Innhold i produktesken

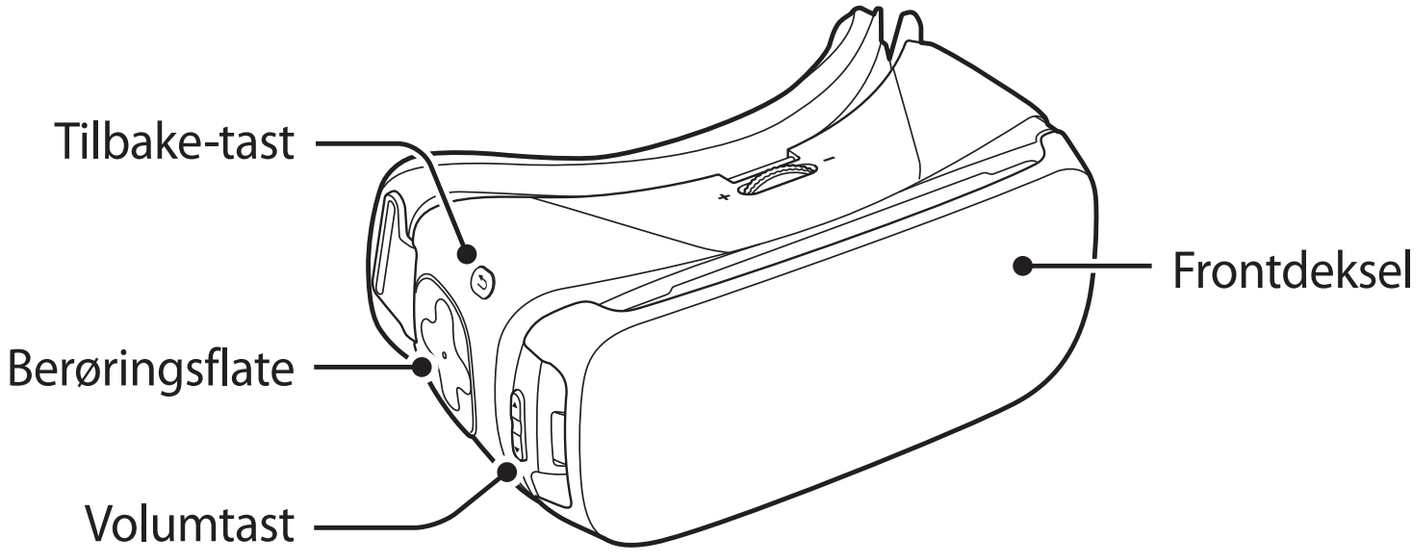
Kontroller at produktesken inneholder følgende:

- Gear VR, hodestropp, hovedstropp og brukerhåndbok

- Utstyret som leveres med enheten, samt annet tilgjengelig tilbehør, kan variere, avhengig av område og tjenesteleverandør.
- Det medfølgende utstyret er utformet kun for denne enheten, og det er ikke sikkert at det er kompatibelt med andre enheter.
- Utseende og spesifikasjoner kan være gjenstand for endringer uten forhåndsvarsel.
- Bruk bare Samsung-godkjent tilbehør. Bruk av tilbehør som ikke er godkjent, kan forårsake ytelsesproblemer og feil som ikke dekkes av garantien.
- Tilgjengelighet for alt tilbehør kan endres etter produsentenes eget skjønn. Gå til nettstedet til Samsung for mer informasjon om tilgjengelig tilbehør.

Enhetsoppsett





Gear VR trenger ikke lading siden den får strøm fra batteriet i mobilenheten.

- Du kan koble laderen til laderporten på Gear VR. Bruk kun USB-kabler og 2 A-strømadaptere som er godkjente av Samsung.
  - Hvis du bruker Gear VR mens laderen er tilkoblet, drives den av laderen og bruker ikke batteriet i mobilenheten. Når du bruker innhold som krever mye strøm (over 1 A) mens laderen er tilkoblet, bruker Gear VR to strømkilder. I strømkrevende situasjoner drives Gear VR av laderen og batteriet i mobilenheten samtidig.
  - Hvis Gear VR blir koblet fra laderen mens Gear VR blir brukt, kan bildet på skjermen være inaktivt en kort stund. Når dette skjer, vil skjermen rekalibreres og Gear VR gjenkjenner kanskje ikke hodebevegelsene dine.
  - Hvis Gear VR ikke brukes mens laderen er tilkoblet, lades batteriet i mobilenheten.

- For å spare energi bør du koble fra laderen når den ikke er i bruk. Laderen er ikke utstyrt med en strømbryter, så du bør derfor koble den fra stikkontakten for å unngå unødvendig strømforbruk. Oppbevar laderen nær stikkontakten og lett tilgjengelig under lading.
- Sett på plass frontdekselet når du er ferdig med å bruke Gear VR.

Taster

Tast	Funksjon
 **Tilbake**	• Trykk på for å returnere til det forrige skjermbildet. • Trykk på og hold inne for å åpne universalmenyen. Du kan vise status for Gear VR og konfigurere innstillingene.
 **Volum**	• Trykk på for å justere volumet på Gear VR.
 **Fokusjusteringshjul**	• Roter for å fokusere ved å justere avstanden mellom mobilenheten og linsene på Gear VR.

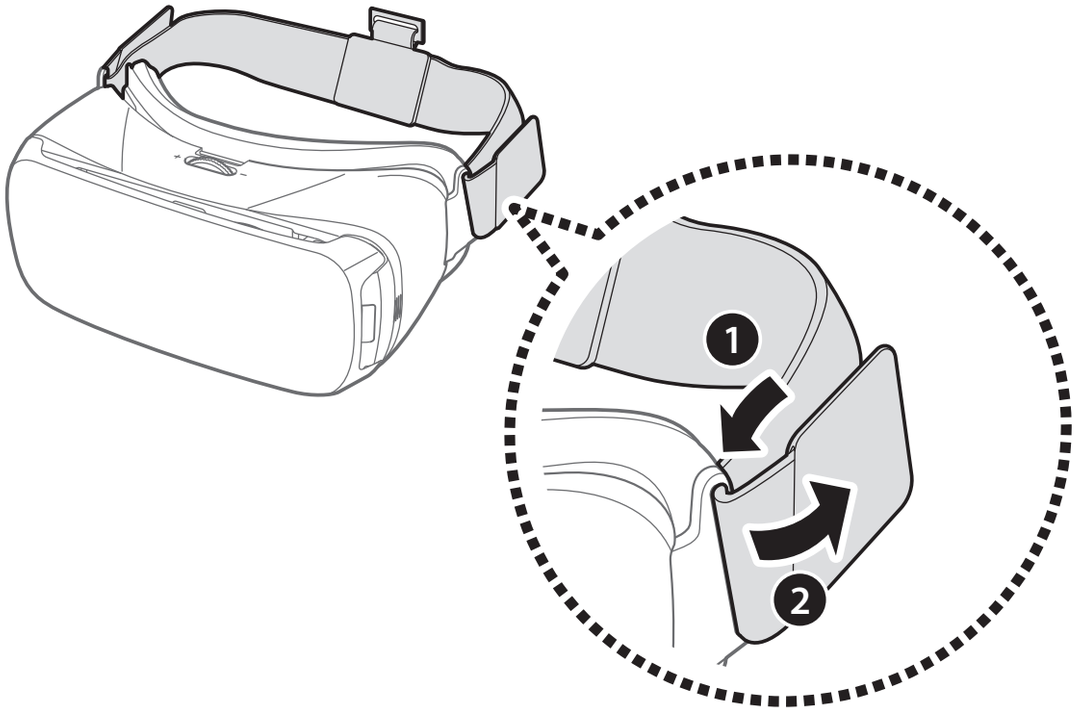
Ha på deg Gear VR

Ikke ta på deg Gear VR mens du har på deg briller. Dette kan føre til ansiktsskader. Hvis du trenger korrigerende linser, anbefales det at du bruker kontaktlinser når du bruker Gear VR.

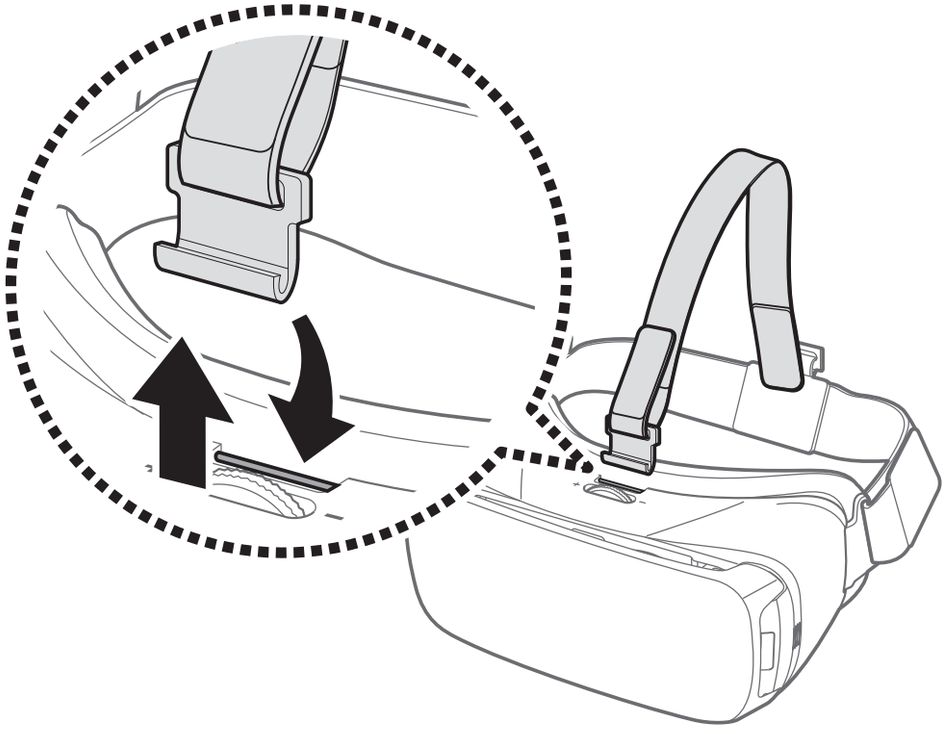
- Linsebeskyttere fra fabrikken er forhåndsinstallert på Gear VR. Fjern linsebeskytterne før du bruker Gear VR, så du kan se klart.
- Hold linsene rene, og beskytt dem mot riper. Hvis linsene blir skitne eller dugger, kan du rengjøre dem med linsepussekluten.

- Skumpolstringen kan bli skitten hvis du svetter i ansiktet mens du bruker Gear VR. Dette kan føre til at skumpolstringen blir redusert. Påse at du holder ansiktet ditt rent og tørt når du har på deg Gear VR.
- Når du tar av Gear VR fra hodet, låses skjermen på mobilenhetene, og berøringsflaten slutter å virke.
- Når du ikke har på deg Gear VR, må du ikke plassere objekter på nærhetssensoren inne i Gear VR. Dette kan gjøre at nærhetssensoren blir værende på, noe som vil tappe batteriet på mobilenheten.

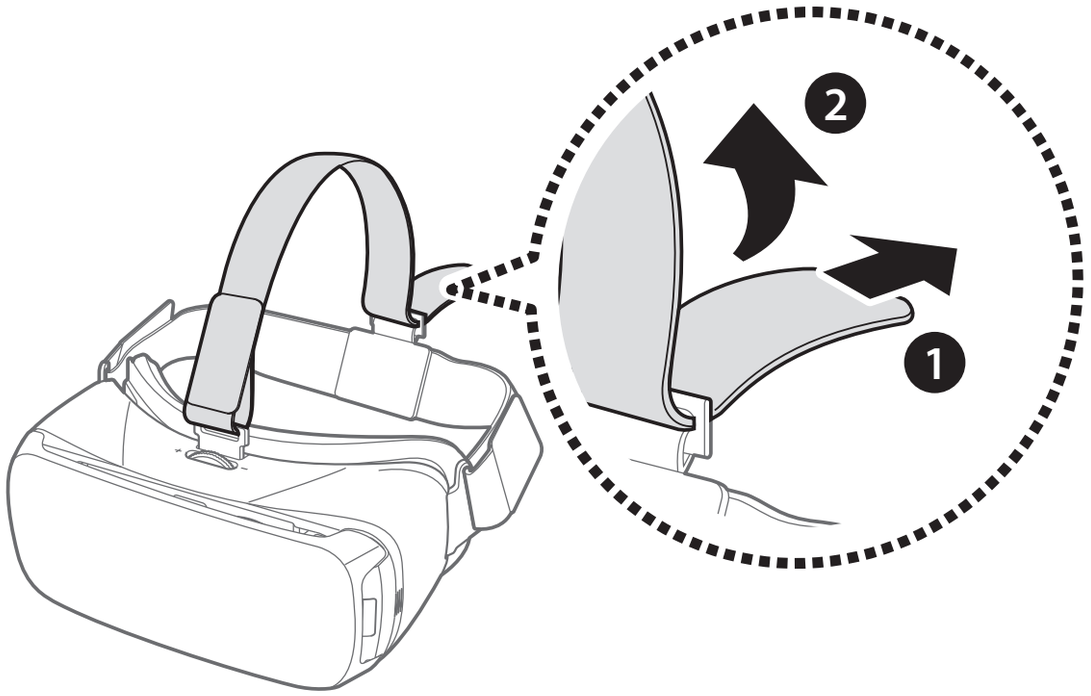
1 Plasser hovedstroppen slik at stroppeløkken er øverst. Putt deretter begge ender av hovedstroppen gjennom en stroppeløkke på Gear VR og bruk borrelåsen til å feste hver ende.



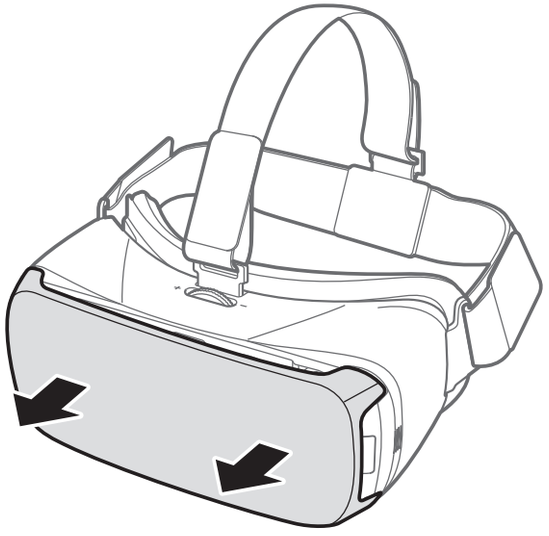
2 Fest kroken øverst på Gear VRs frontramme, og dra den oppover til den er låst på plass.



3 Skyv enden av hodestroppen gjennom stroppeløkken på hovedstroppen, og bruk borrelåsen til å feste den.



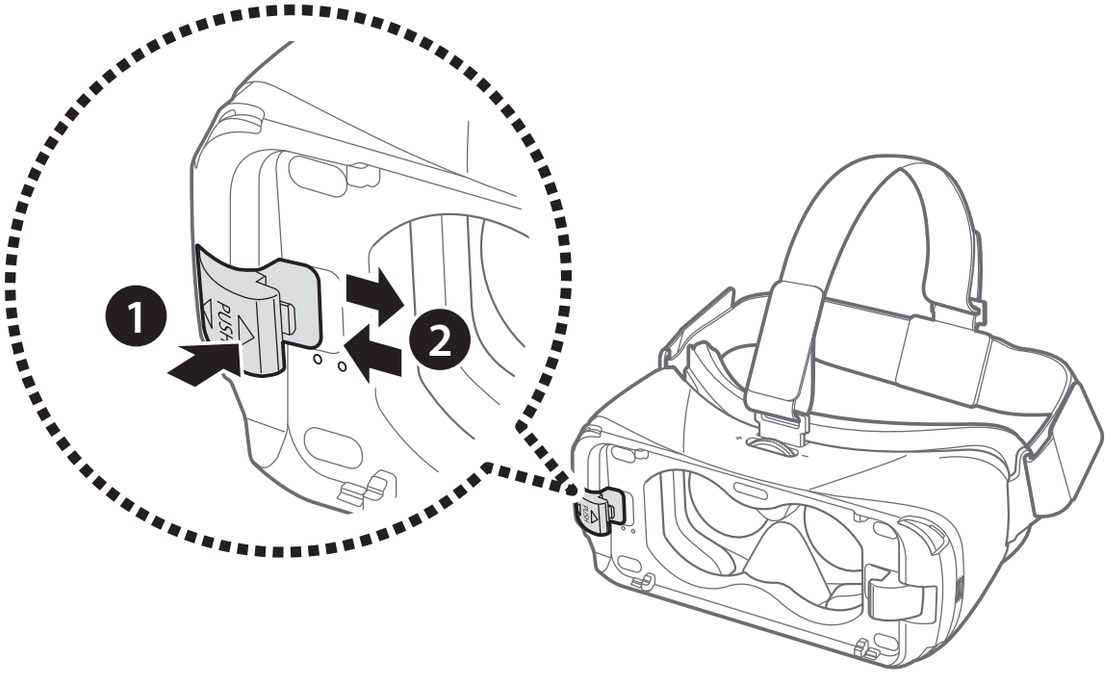
4 Ta av frontdekselet.



5 Dytt enhetsholderen (venstre) forsiktig (❶) og skyv den til posisjon A eller B (❷) avhengig av størrelsen på mobilenheten du ønsker å bruke.

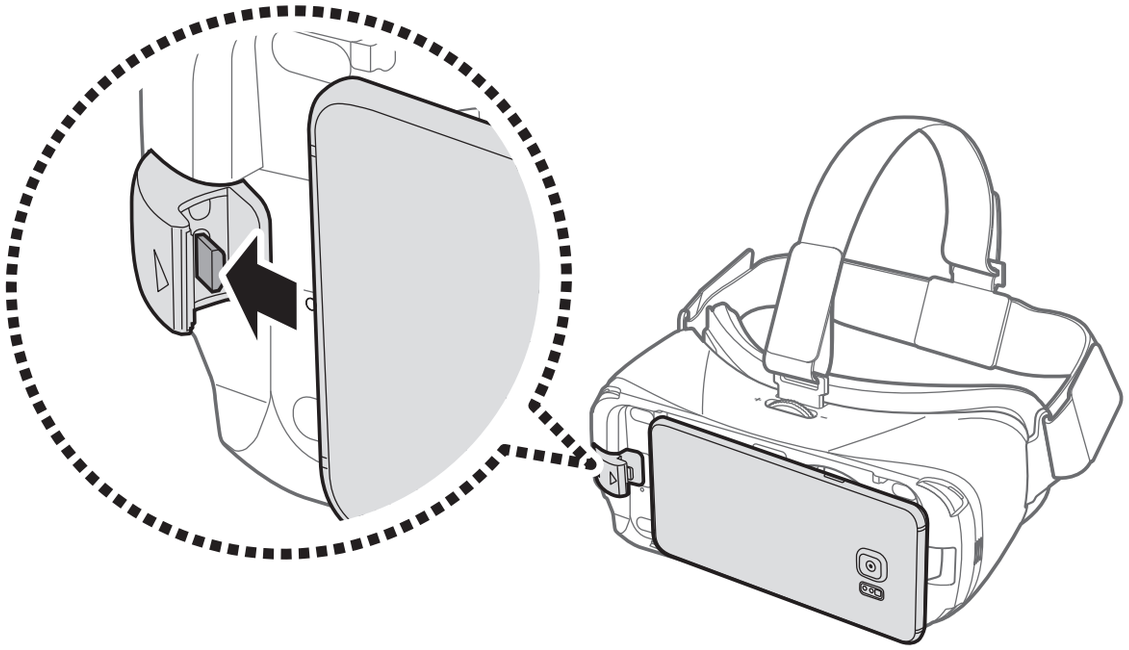
A: Samsung Galaxy Note5, Samsung Galaxy S6 edge+

B: Samsung Galaxy S6, Samsung Galaxy S6 edge



6 Koble flerfunksjonskontakten på mobilenheten til kontakten.

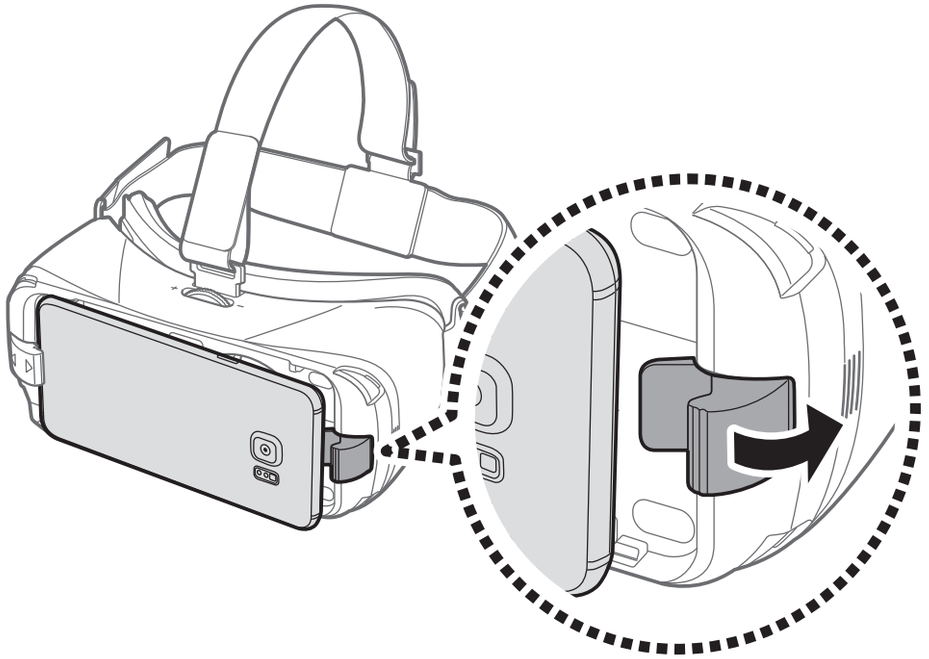
Du hører en lyd når mobilenheten er koblet til riktig.



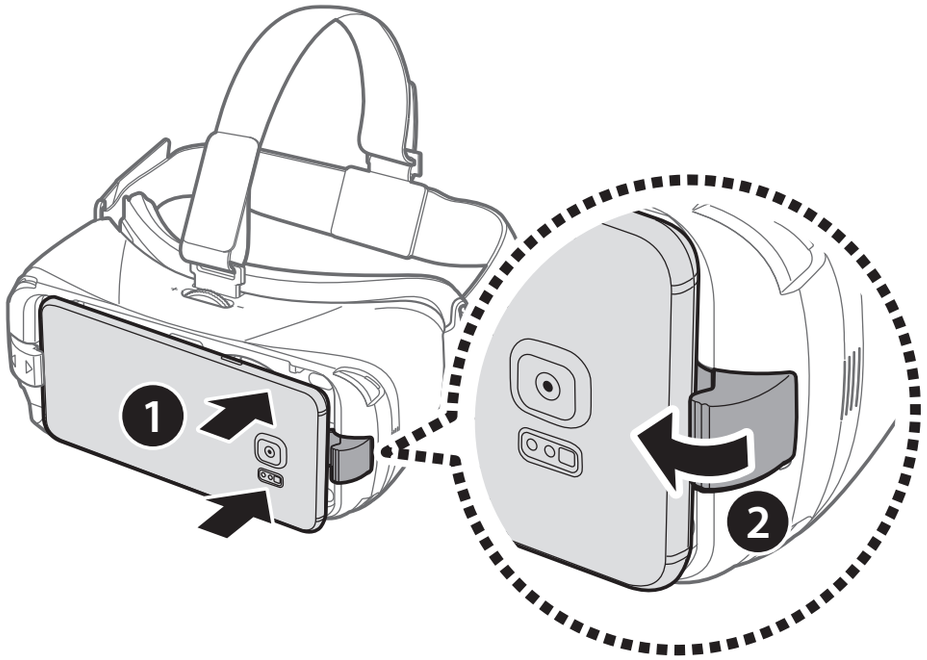
- Ikke bruk makt til å sette inn kontakten i mobilenheten. Dette kan føre til skader på kontakten.
- Ikke vri eller bøy kontakten på Gear VR når du kobler til eller fra mobilenheten. Dette kan føre til skader på kontakten.

Hvis lydsignalet ikke kommer når du setter inn kontakten i mobilenheten, kan det hende at Gear VR ikke har kjent den igjen. Koble sammen enhetene på nytt til du hører lydsignalet.

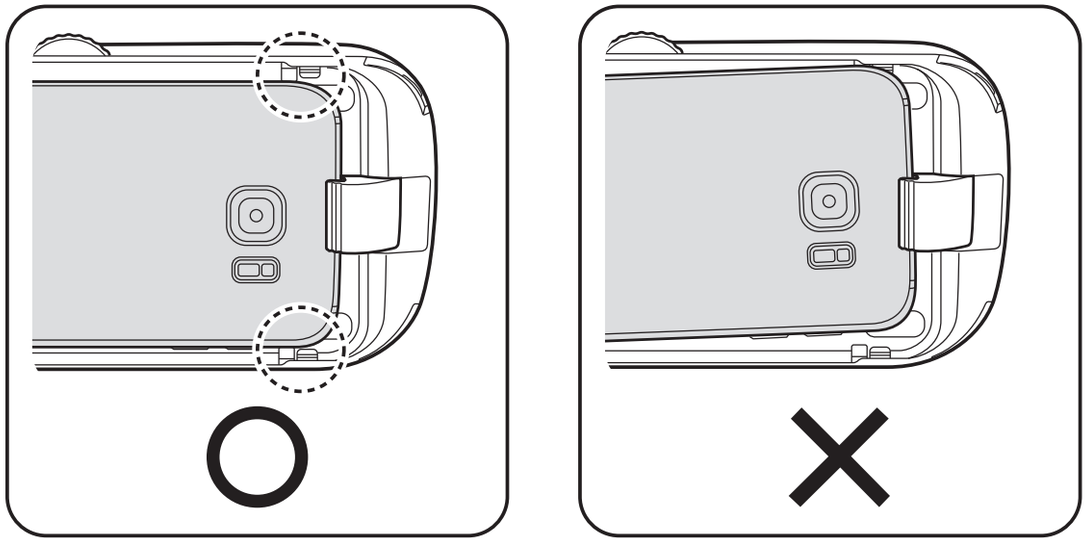
7 Dra enhetsholderen (høyre) godt mot høyre.



8 Sett inn mobilenheten i midten av Gear VR (❶) og dytt enhetsholderen (høyre) forsiktig mot venstre til mobilenheten låses på plass (❷).

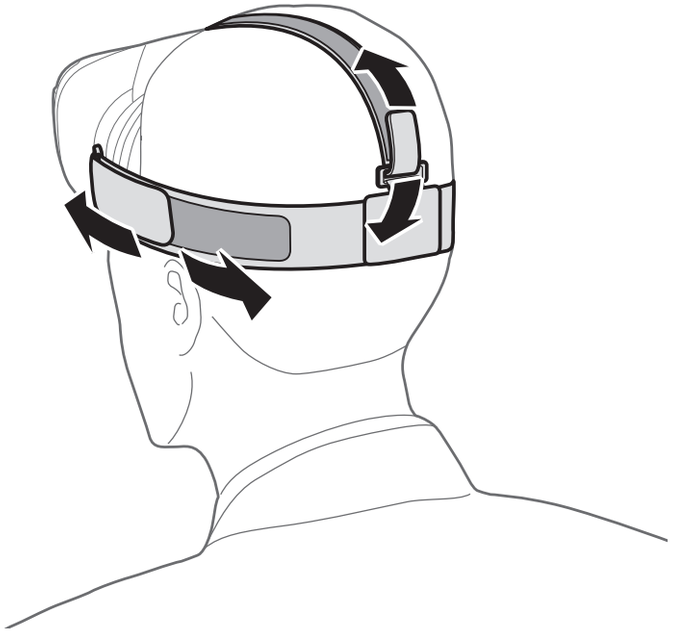


- Skyv mobilenheten godt inn i Gear VR til den låses på plass. Hvis den ikke er ordentlig låst på plass, kan det hende at mobilenheten løsner fra Gear VR og skades.
- Hvis du setter inn mobilenheten vridd mot én side, kan dette føre til ubehag.



9 Fest Gear VR til hodet ditt med stroppene, og plasser den over ansiktet ditt på en behagelig måte.

10 Juster lengden på hodestroppen og hovedstroppen.



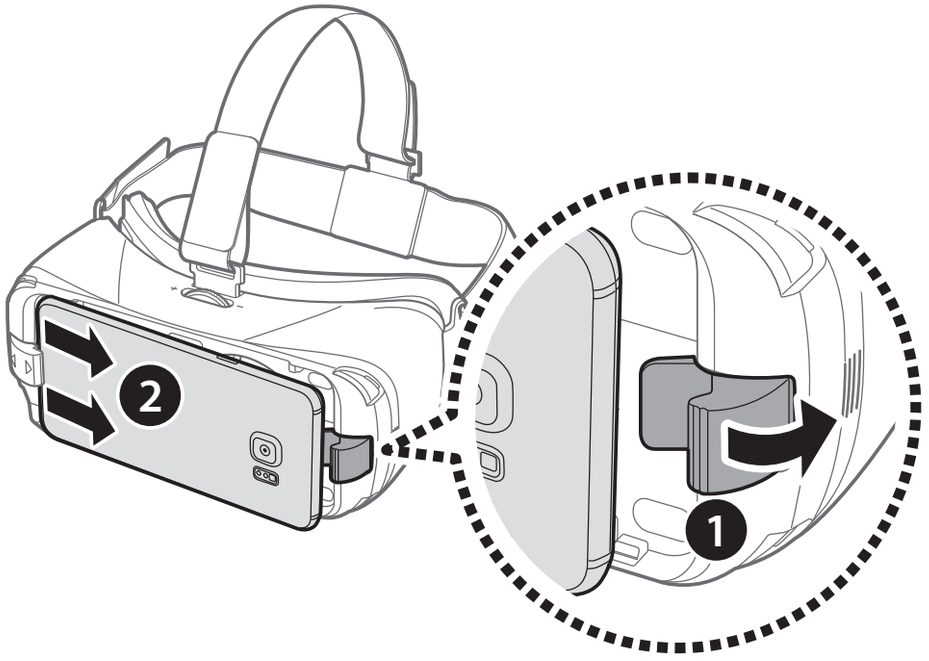
Du må ikke gå eller kjøre bil mens du har på deg Gear VR. Du må alltid være oppmerksom på omgivelsene dine når du bruker Gear VR, for å unngå å skade deg selv eller andre.

- Ha på deg Gear VR på riktig måte. Hvis du har på deg Gear VR vridd mot én side, kan dette føre til ubehag.
- Når skjermen er vridd, må du justere Gear VR til skjermen blir tydelig.

Koble enhetene fra hverandre

Koble mobilenheten fra Gear VR når du er ferdig med å bruke den.

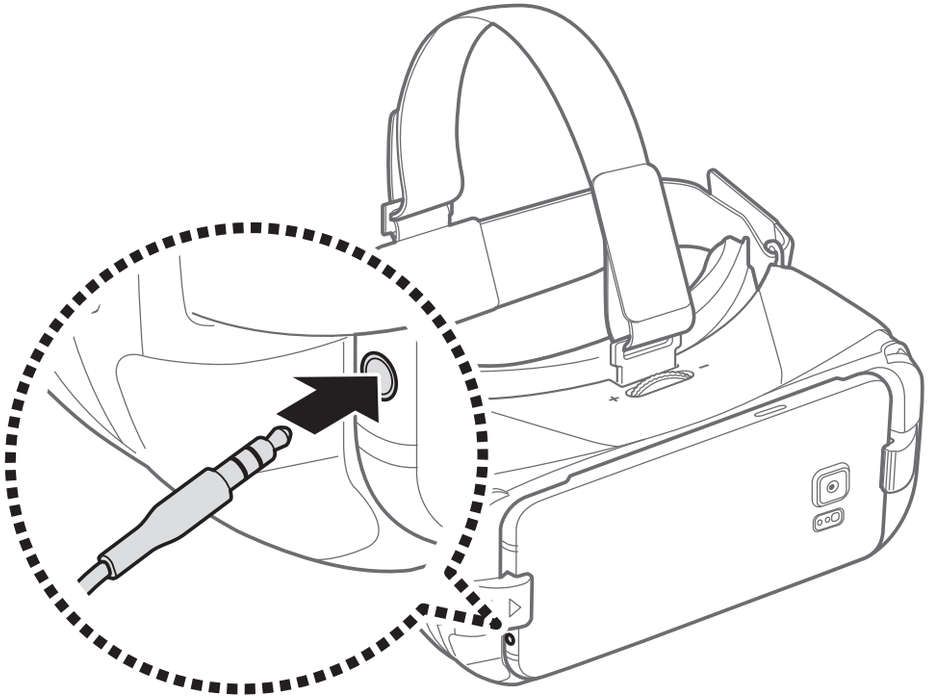
Dra enhetsholderen (høyre) til høyre (❶), og fjern mobilenheten (❷).



Koble til et hodesett

Du kan koble et hodesett eller et Bluetooth-hodesett til mobilenheten mens du bruker Gear VR. Hodesett eller Bluetooth-hodesett følger ikke med Gear VR. Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du kobler til et Bluetooth-hodesett, kan du se i brukerhåndboken for mobilenheten.

Koble et hodesett til mobilenhetens hodesettkontakt.



- Hold mobilenheten stramt når du kobler til hodesettet, særlig hvis mobilenheten settes inn mens enhetsholderen (venstre) er i posisjon B.
- Hodesett som ikke er levert sammen med mobilenheten, kan kanskje ikke kobles til mobilenheten.

Installere Gear VR-programvaren

Før du kan bruke Gear VR, må du installere Gear VR-programvaren manuelt. Når du kobler mobilenheten til Gear VR for første gang, starter programvareinstallasjonen automatisk.

- Før du installerer programvaren, må du påse at mobileneheten er koblet til et Wi-Fi- eller mobilnett.
- Installasjonsmetoden eller skjermbildene kan variere, avhengig av programvareversjon.

1 Koble mobilenheten til Gear VR.

2 Når en talemelding ber deg om å koble mobilenheten fra Gear VR, kobler du fra mobilenheten.

Deretter gjennomfører du trinn 3–8 på mobilenheten.

3 Trykk på **Neste**.

4 Les og godta helse- og sikkerhetsadvarslene og betingelsene og vilkårene i sluttbrukeravtalen (EULA), og trykk deretter på **Neste**.

Standard VR-apper blir automatisk installert.

5 Velg et språk, og trykk på **Fortsett** → **Fortsett**.

Du kan bytte språk senere. (s. 55)

6 Trykk på **Opprett brukerkonto**, og følg instruksjonene på skjermen for å opprette en Oculus-konto.

Hvis du allerede har en Oculus-konto, trykker du på **Logg inn** og logger på kontoen din.

7 Trykk på **Installer apper** for å installere ekstra VR-apper.

8 Koble mobilenheten til Gear VR. Du kan også trykke på **Se gjennom Oculus Butikk** for å åpne Oculus Butikk-appen.

Når programvaren er installert, vil Oculus Butikk-appen vises på appskjermbildet på mobilenheten.

- En nærhetssensor inne i Gear VR registrerer posisjonen til ansiktet ditt. Når du har på deg Gear VR, låses skjermen opp og du kan bruke berøringsflaten.
- 3D-seeropplevelsen kan variere, avhengig av synet ditt.
- Før du bruker Gear VR, må du deaktivere skjermlåsfunksjonen på mobilenheten.
- Hvis skjermen er vridd eller skjev når du bruker Gear VR, må du ta den av. Legg deretter Gear VR på et flatt underlag med linsene vendt fremover og fokusjusteringshjulet øverst. Vent 5–7 sekunder før du bruker den igjen.

Grunnleggende

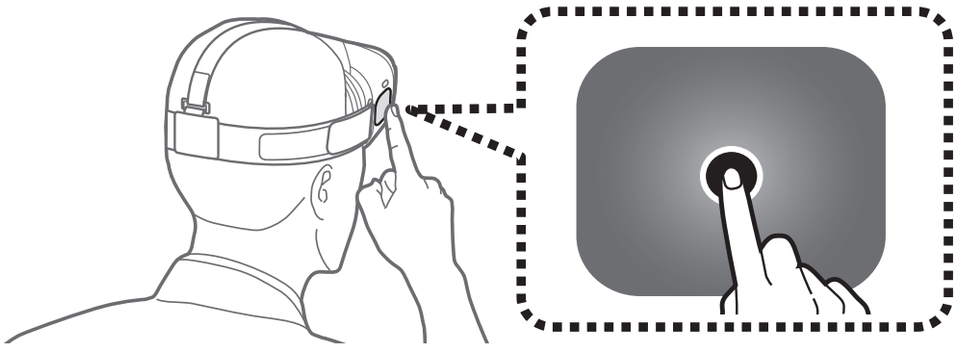
Bruke berøringsflaten

Berøringsflaten er på høyre side av Gear VR. Bruk berøringsflaten til å velge elementer eller styre Gear VR.

Når du ikke har på deg Gear VR, virker ikke berøringsflaten.

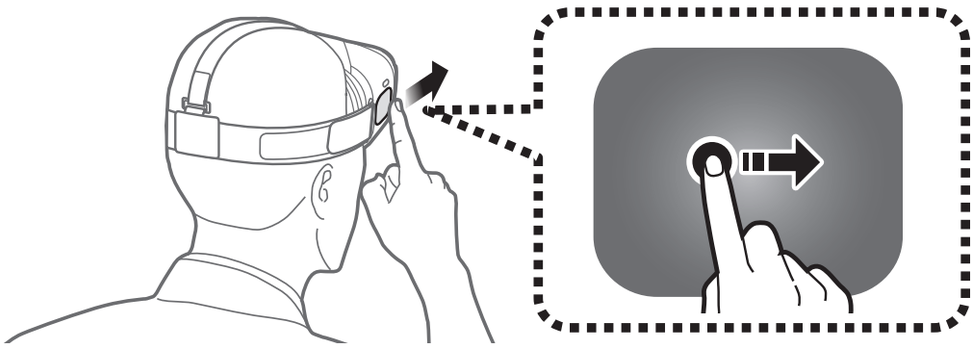
Trykke

Trykk på berøringsflaten med en finger for å velge et menyelement.

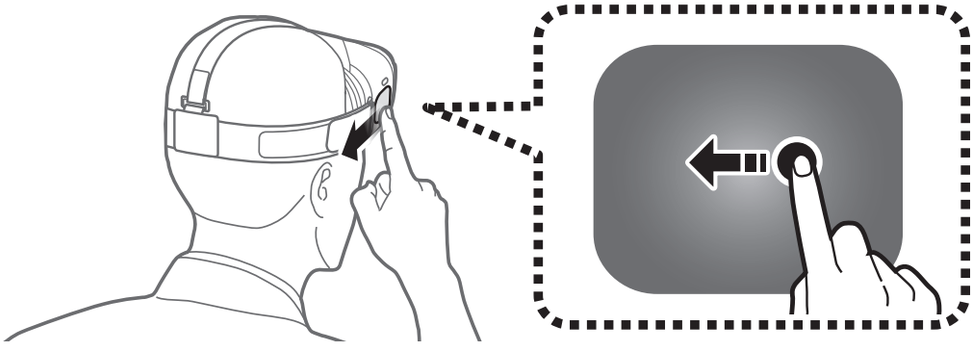


Stryke

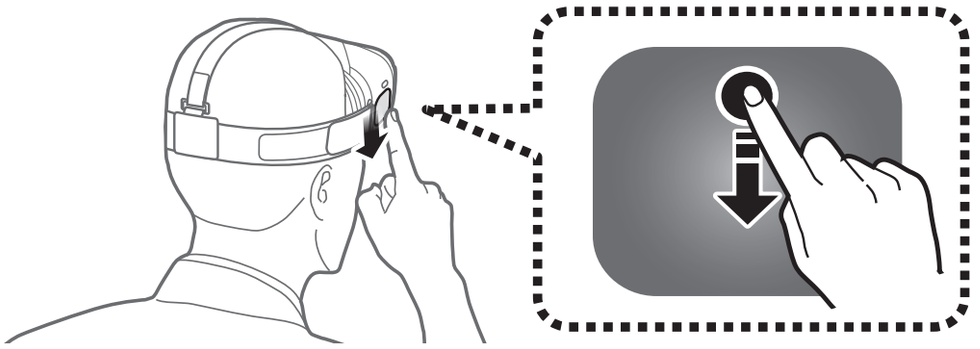
Gå til det neste elementet ved å stryke fremover på berøringsflaten.



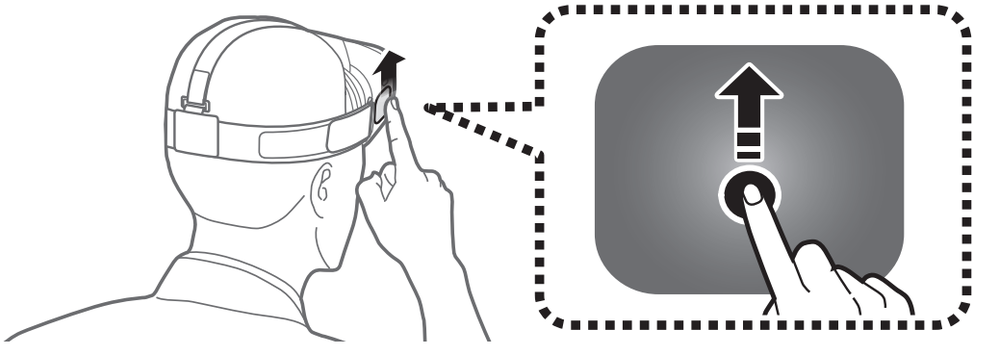
Gå til det forrige elementet ved å stryke bakover på berøringsflaten.



Gå til det neste elementet ved å stryke nedover på berøringsflaten.



Gå til det forrige elementet ved å stryke oppover på berøringsflaten.



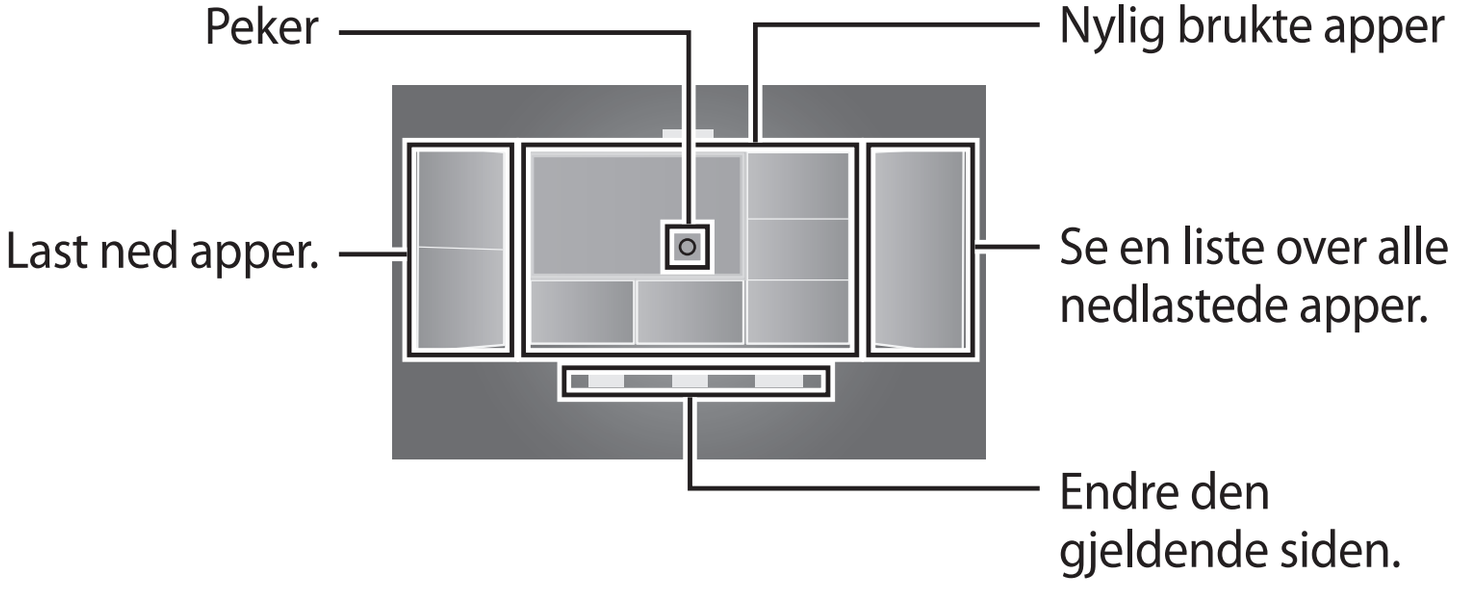
Det kan hende at enkelte apper ikke støtter handlinger ved stryking opp- eller nedover.

Oculus-startskjermbildet og VR-appskjermbildet

Oculus-startskjermbildet

Oculus-startskjermbildet er utgangspunktet for å få tilgang til apper og funksjoner. Du kan starte eller laste ned VR-apper på Oculus-startskjermbildet.

Før Oculus-startskjermbildet åpnes for første gang, starter et opplæringsprogram som forklarer deg sikker bruk og kontroll av Gear VR. Les sikkerhetsadvarslene, og følg instruksjonene på skjermen. Du kan vise opplæringen på nytt hvis du trenger det. Velg **Bibliotek** → **Tutorial** på Oculus-startskjermbildet.



VR-appskjermbildet

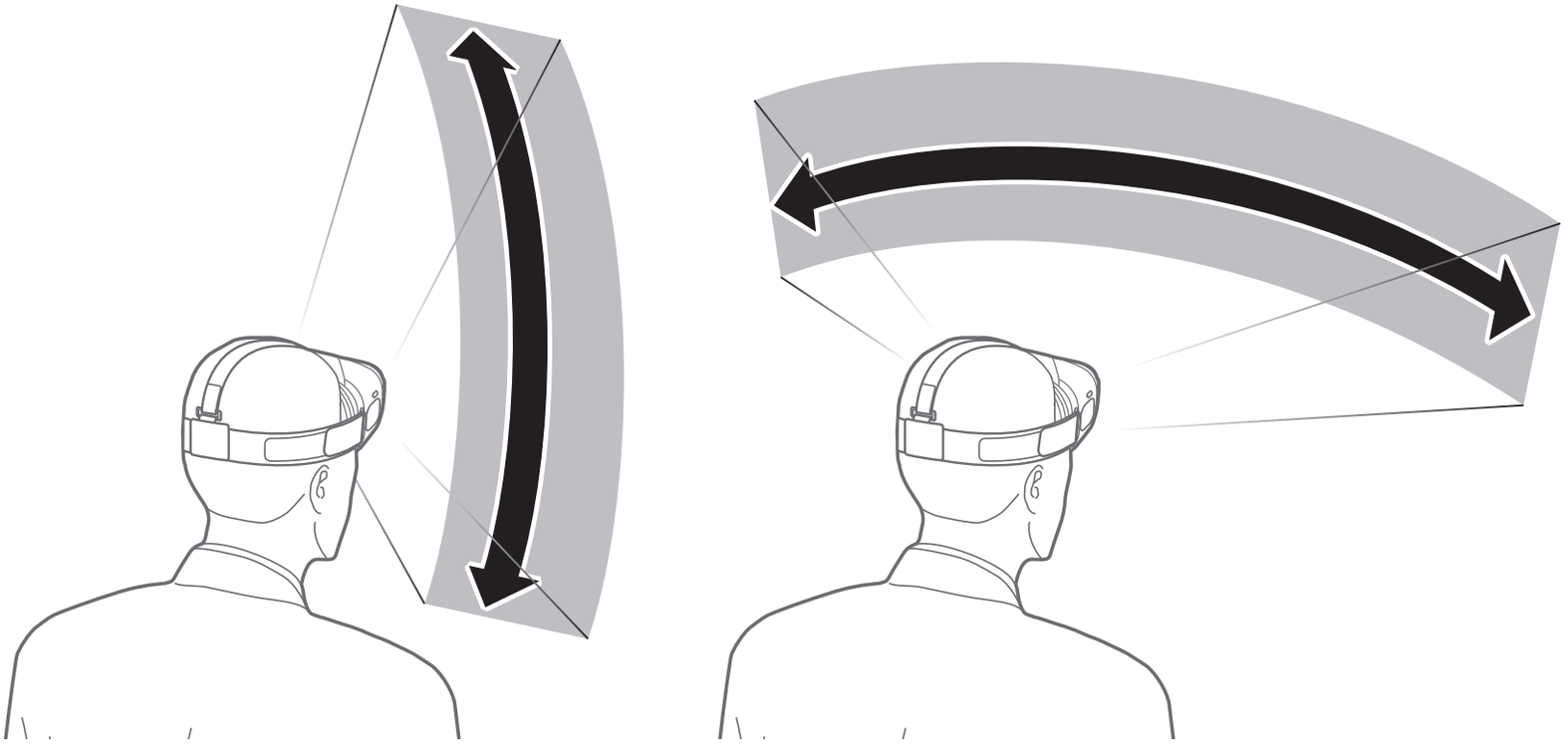
Du kan starte en app, vise appinformasjon og mer.

Velg **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet. Gå til en app og velg ⓘ for å vise informasjon og alternativer for appen.



Bevege pekeren eller skjermen

Gear VR registrerer hodebevegelsene dine. Beveg hodet i en hvilken som helst retning for å bevege pekeren på skjermen.



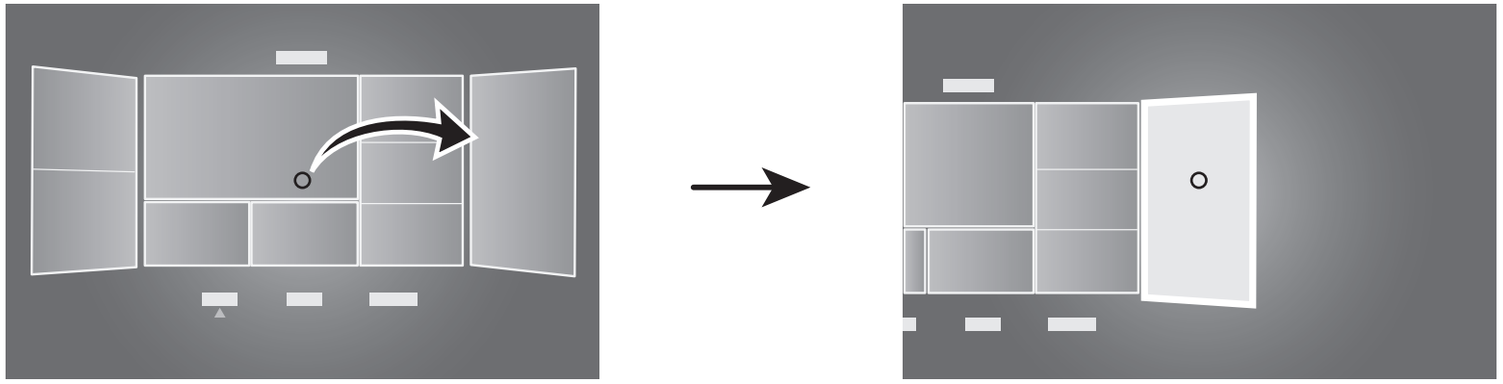
Pekeren er plassert midt på skjermen. Enkelte apper viser kanskje ikke pekeren hele tiden.

Velge elementer

Du kan velge elementer eller apper ved å bevege hodet ditt og deretter trykke på berøringsflaten. I eksemplet nedenfor ser du hvordan du kan velge et bilde fra **VR Gallery**.

Skjermbildet, metoden for å velge elementer og pekeren kan variere, avhengig av appen som brukes.

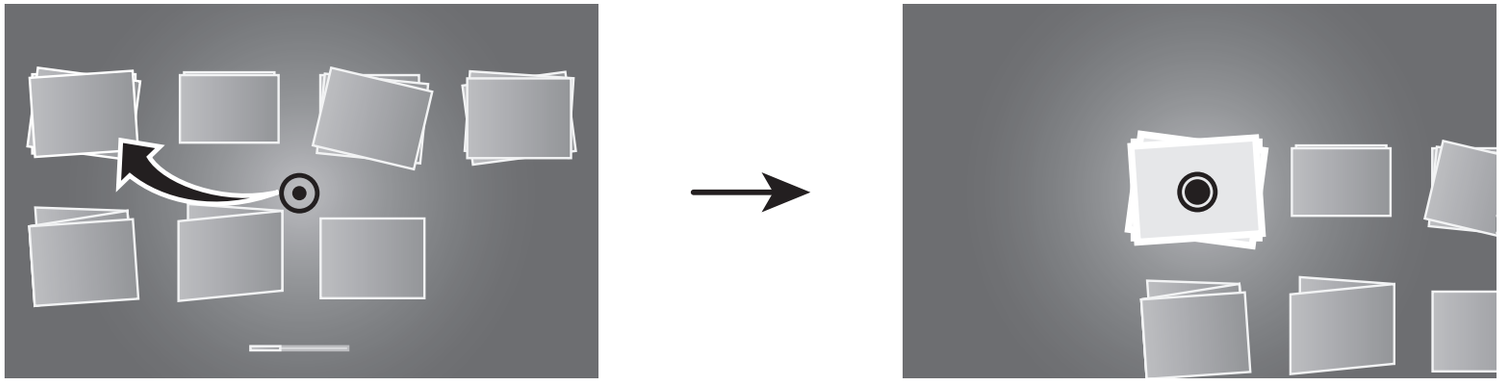
1 Plasser pekeren på **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet ved å bevege hodet. Når kantlinjen rundt det er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge det.



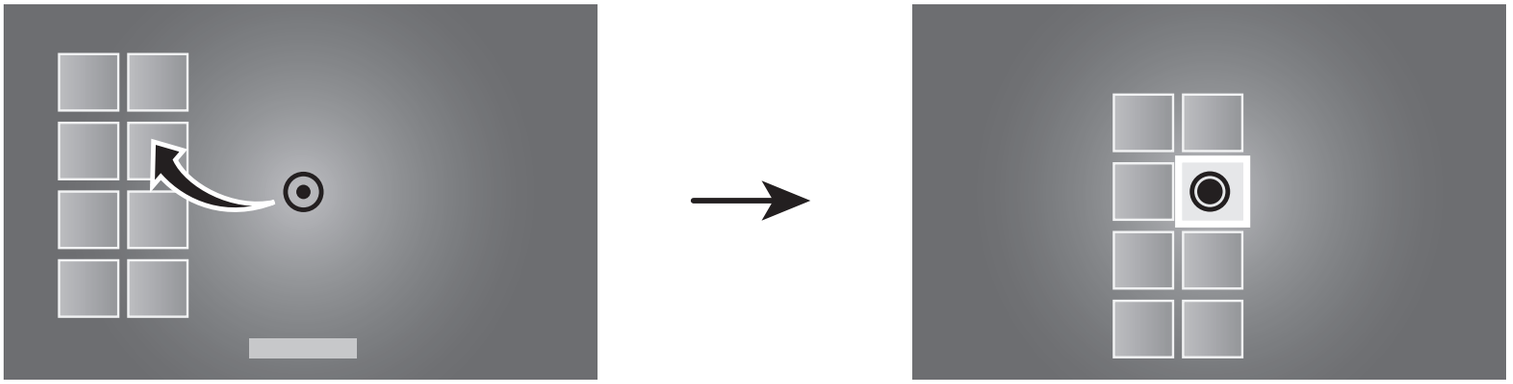
2 Flytt pekeren til **VR Gallery** ved å bevege hodet, og trykk deretter på berøringsflaten for å velge det.

3 Flytt pekeren til **Start** ved å bevege hodet, og trykk deretter på berøringsflaten på nytt for å starte appen.

4 Flytt pekeren til en mappe i listen ved å bevege hodet. Når kantlinjen til mappen er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge den.



5 Flytt pekeren til et bilde i listen ved å bevege hodet. Når kantlinjen til bildet er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge det.



Mens du viser et bilde, kan du stryke bak- eller fremover på berøringsflaten for å vise flere bilder.

Administrere apper

Starte apper

Velg **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet. Gå til appen som du vil starte, velg appen og velg deretter **Start**.

Installere apper

Du kan installere VR-apper på mobilenheten mens du har Gear VR på deg.

Velg **BUTIKK** eller **Samsung** på Oculus-startskjermbilde, og velg en app. Velg **GRATIS** eller **INSTALLER**, og følg instruksjonene på skjermen for å bekrefte installasjonen.

- Det kan medføre ekstra kostnader ved nedlasting av apper der kostnader påløper.
- Du kan også installere VR-apper på mobilenheten når du ikke har Gear VR på deg. (s. 54)

Oppdatere apper

Du kan oppdatere standardapper og installerte apper.

Velg **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet. Gå til appen som du vil oppdatere, og velg ↓.

Motta anrop

Hvis du mottar et anrop når du bruker Gear VR, vises en sprettoppmelding på skjermen. Du kan vise informasjon om anroperen eller avvise anropet.

Mobilenheten kan bli varmere enn vanlig når den brukes med Gear VR. Dette skjer spesielt hvis du bruker enhetene til å se video eller spille spill over lengre tid. Hvis du svarer på et anrop mens mobilenheten er varm, kan du få lettere forbrenninger i ansiktet eller på øret. For å unngå forbrenninger, fjerner du mobilenheten og venter til den har kjølt seg ned. Hvis du må svare på anrop mens den fremdeles er varm, bør du koble til et hodesett eller bruke høyttalerfunksjonen.

- Du kan ikke svare på anrop samtidig som du bruker Gear VR. Hvis du vil svare på et anrop, må du koble mobilenheten fra Gear VR og så besvare anropet.
- Gear VR blokkerer sprettoppmeldinger for innkommende anrop når Ikke forstyrr-funksjonen er aktivert. Du kan slå på sprettoppmeldingene på universalmenyen. (s. 53)

Besvare et anrop

1 Når du mottar et innkommende anrop, vises en sprettoppmelding på skjermen som viser informasjon om den som ringer.

2 Ta av deg Gear VR.

3 Koble mobilenheten fra Gear VR.

4 Besvar anropet på mobilenheten.

Når du svarer på anropet, vil VR-appen som kjører for øyeblikket, bli lukket.

Avvise et anrop

1 Når du mottar et innkommende anrop, vises en sprettoppmelding på skjermen som viser informasjon om den som ringer.

2 Stryk bak- eller fremover på berøringsflaten for å avvise anropet.

Vise varsler

Når du bruker Gear VR, kan du sjekke generelle varsler, for eksempel hendelser, meldinger og alarmer. Når du får et varsel, vises en sprettoppmelding på skjermen. Hvis du vil se mer informasjon om varselet, må du se de på mobilenheten etter at du har koblet den fra Gear VR.

Gear VR blokkerer sprettoppmeldinger for varsler når Ikke forstyrr-funksjonen er aktivert. Du kan slå på sprettoppmeldingene på universalmenyen. (s. 53)

Bruke universalmenyen

Du kan bruke universalmenyen til å konfigurere innstillingene for Gear VR. Du kan også vise gjeldende klokkeslett, gjenværende batteristrøm med mer.

Trykk på og hold inne Tilbake-tasten for å åpne universalmenyen. Hvis du vil gå tilbake til det forrige skjermbildet, trykker du på Tilbake-tasten.

- **Oculus Home**: Gå tilbake til Oculus-startskjermbildet.
- **Omgivelseskamera: av** / **Omgivelseskamera: på**: Aktiver eller deaktiver kameraet bak på mobilenheten for å se utenfor Gear VR.
- **Reorienter**: Juster skjermen etter retningen som du er vendt mot.

- **Ikke forstyrr: av** / **Ikke forstyrr: på**: Still inn Gear VR til å slå av eller på sprettoppmeldinger for innkommende anrop og varsler.
- **Lysstyrke**: Juster lysstyrken.



- Ikke fest frontdekselet når du bruker mobilenhetens kamera bak.
- Disse funksjonene er kanskje ikke tilgjengelige i enkelte apper.

Apper

Oculus Butikk

Administrer apper for Gear VR på mobilenheten.

Åpne appskjermbildet på mobilenheten, og trykk på **Oculus**.

Når du starter Oculus Butikk-appen for første gang, må du logge på en Oculus-konto. Trykk på **Logg inn** for å logge på den. Hvis du ikke har en konto, trykker du på **Opprett brukerkonto** og følger instruksjonene på skjermen for å opprette en konto.

Installere apper

Trykk på ☰, velg en kategori, og velg deretter en app. Trykk på **GRATIS** eller trykk på knappen som viser appens pris, og trykk deretter på **Godta** for å bekrefte installasjonen.



Det kan medføre ekstra kostnader ved nedlasting av apper der kostnader påløper.

Avinstallere apper

Trykk på ☰ → **Bibliotek**. Stryk mot høyre eller venstre for å velge en kategori, gå til appen som du vil avinstallere, og trykk på **Avinstaller**.

Hvis en app blir avinstallert ved en feiltakelse, kan du installere den på nytt. Trykk på ☰ → **Bibliotek**, stryk mot høyre eller venstre for å velge en kategori, gå til appen som du vil installere på nytt, og trykk på **INSTALLER**.

Angi språk

Hvis du vil bytte språk, trykker du på ☰ → ⚙ → **Språk** og velger et språk.

Det valgte språket brukes bare i Oculus Butikk-appen og på Gear VR, og vil ikke være det språket som vises på mobilenheten.

Oculus Video

Du kan se på video på en skjerm i din egen virtuelle kinosal.

1 Velg **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet.

2 Gå til **Oculus Video**, og velg appen.

3 Velg **Start**.

4 Velg en skjermkategori.

Videoene er sortert basert på skjermtypen.

5 Velg en video for å spille den av.

- Du kan endre omgivelsene dine mens du ser på en video på en standardskjerm.
- Når videoen er ferdig, spilles den neste videoen av automatisk etter noen sekunder.

Du kan styre avspillingen av videoer mens du ser på dem. Trykk på berøringsflaten for å bruke følgende alternativer:

- ⏸ / ▶ : Sett avspillingen på pause og gjenoppta avspillingen igjen.
- ▮▮ : Vis listen over videoer.

VR Gallery

Vis bilder og videoer fra mobilenheten. Du kan også se panoramavideoer i 360 grader eller 3D-videoer.

Velg **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet. Gå til **VR Gallery**, velg appen, og velg deretter **Start**.

Spille av videoer

Velg en videomappe. Velg en video som du vil se på, og velg ▶.

Du kan styre avspillingen av videoene mens du ser på dem. Trykk på berøringsflaten for å bruke følgende alternativer:

- ⏸ / ▶ : Sett avspillingen på pause og gjenoppta avspillingen igjen.
- ⏮ / ⏭ : Gå til forrige eller neste video.

Stryk bakover på berøringsflaten for å spole bakover.

Stryk fremover på berøringsflaten for å spole fremover.

Vise bilder

Velg en bildemappe, og velg deretter et bilde.

Stryk bakover på berøringsflaten for å vise forrige bilde.

Stryk fremover på berøringsflaten for å vise neste bilde.

Stryk oppover på berøringsflaten for å forstørre bildet.

Stryk nedover på berøringsflaten for å forminske bildet.

Trykk på **Vis bildefremvisning** for å starte en lysbildefremvisning fra bildet du ser på.

Trykk to ganger på Tilbake-tasten for å justere skjermen etter retningen som du er vendt mot.

Vise panoramavideoer i 360 grader

Du kan se på videoopptak i normal modus og i 360 graders videoopptaksmodus i 360 graders panoramavisning.

I Galleri-appen på mobilenheten oppretter du en mappe som du kaller "360Videos" og legger til videoer du vil se.

Se på 3D-videoer

Du kan se på videoopptak i normal modus i 3D.

I Galleri-appen på mobilenheten oppretter du en mappe som du kaller "3D" og legger til videoer som støtter 3D-effekter.

Oculus 360 Photos

Du kan vise panoramabilder i 360 grader.

1 Velg **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet.

2 Gå til **Oculus 360 Photos**, og velg appen.

3 Velg **Start**.

4 Stryk opp- eller nedover på berøringsflaten for å velge en bildekategori.

5 Velg et bilde. Snu på hodet og se bildet i panorama.

Du angir bildet som en av dine favoritter ved å trykke på berøringsskjermen og trykke på .

Stryk bakover på berøringsflaten for å vise forrige bilde.

Stryk fremover på berøringsflaten for å vise neste bilde.

Feilsøking

Vennligst prøv følgende løsninger før du kontakter et Samsung-servicesenter. Det kan hende at enkelte situasjoner ikke gjelder for din enhet.

Hvis tipsene nedenfor ikke løser problemet, tar du kontakt med et Samsung-servicesenter.

Oculus-startskjermbildet vises ikke når mobilenheten er koblet til Gear VR

- Kontroller at mobilenheten er ordentlig koblet til Gear VR.
- Kontroller at mobilenheten er slått på.
- Installer programvaren for Gear VR på mobilenheten. (s. 36)
- Kontroller at batteriet i mobilenheten er fullt oppladet.

Mobilenheten er varm ved berøring

Når du bruker apper som krever mer strøm enn normalt, eller bruker apper på enheten over lengre tid, kan mobilenheten føles varm ved berøring. Når Gear VR oppdager at temperaturen har blitt høy, vises en melding på skjermen om at du må slutte å bruke Gear VR og vente til den har kjølt seg ned. Slutt å bruke Gear VR til mobilenheten har kjølt seg ned. Deretter kan du begynne å bruke den igjen. Dette er normalt og skal ikke påvirke mobilenhetens levetid eller ytelse.

Bildet på skjermen ser vridd eller skjevt ut

Ta av Gear VR og legg den på et flatt underlag med linsene vendt fremover og fokusjusteringshjulet øverst. Vent 5–7 sekunder før du bruker den igjen.

Bildet på skjermen beveger seg tilfeldig

Gear VR kan påvirkes av magnetiske forstyrrelser fra gjenstander som datamaskiner, TV-er eller elektriske ledninger. Unngå å bruke Gear VR på steder med magnetiske forstyrrelser.

Skjermen er ute av fokus

- Kontroller at Gear VR er korrekt plassert på ansiktet ditt.
- Drei fokusjusteringshjulet til skjermen ser klar ut.

Bildet på skjermen rister

- Koble mobilenheten fra Gear VR, og koble den deretter til igjen.
- Start mobilenheten på nytt.

En spillkontroller eller et Bluetooth-hodesett er ikke tilkoblet

- Sørg for at Bluetooth-enheten er koblet til mobilenheten.
- Kontroller at mobilenheten og den andre Bluetooth-enheten er innenfor maksimal Bluetooth-rekkevidde (10 m).
- Kontroller at batteriet på Bluetooth-enheten du kobler til, er fulladet.

Sikkerhetsinformasjon

For å hindre skader på deg selv og andre eller skader på enheten, bør du lese sikkerhetsinformasjonen om enheten din før du bruker den.

Bruk enheten bare til det tiltenkte formålet.

Ikke mist laderen eller enheten i bakken eller utsett de for støt.

Ikke bruk eller oppbevar enheten på steder med mye støv eller luftforurensning.

Støv eller fremmedlegemer kan føre til feil på enheten.

Ikke la kontakten på enheten komme i kontakt med strømførende elementer som væske, støv, metallspon eller blyantbly.

Kontakt med strømførende elementer kan føre til kortslutninger eller korrosjon i kontakten, som igjen kan føre til eksplosjon, brann eller skade på enheten.

Ikke bit eller sug på enheten.

Barn eller dyr kan bli kvalt av små deler.

Ikke putt enheten eller medfølgende tilbehør inn i øynene, ørene eller munnen.

Dette kan føre til kvelning eller alvorlige skader.

Ikke utsett enheten for sterk røyk eller os.

Dette kan skade utsiden av enheten eller føre til at den ikke fungerer korrekt.

Hold enheten tørr.

Fuktighet og væsker kan skade deler eller elektroniske kretser i enheten.

Enheten kan brukes i omgivelsestemperaturer på mellom 0 °C og 35 °C. Du kan oppbevare enheten i omgivelsestemperaturer mellom -20 °C og +50 °C. Bruk eller oppbevaring av enheten i høyere eller lavere temperaturer enn det som er anbefalt, kan føre til skader på enheten eller redusere batteriets levetid.

Ikke oppbevar enheten på veldig varme steder som inni en bil om sommeren. Dette kan føre til at skjermen ikke fungerer korrekt, forårsake skader på enheten eller at batteriet eksploderer.

Ikke se direkte mot skarpt lys mens du har på deg enheten, uten at mobilenheten er tilkoblet. Dette kan føre til synsskader.

Ikke bruk enheten hvis det oppstår en feil. Fortsatt bruk av enheten etter at feil oppstår kan forårsake ubehag eller personskade.

Hvis du er allergisk mot malingen eller metalldeler på enheten, kan du oppleve kløe, eksem eller hevelser i huden. Hvis dette skjer, må du slutte å bruke enheten og kontakte en lege.

Ikke bruk enheten på et sykehus, i et fly eller i en bil som kan forstyrres av radiofrekvenser. Dette kan forårsake feil på utstyr, noe som kan føre til personskade eller materiell skade.

Når du kobler enheten til andre enheter via Bluetooth, må du unngå å bruke enheten på mindre enn 15 cm avstand fra pacemakere så langt det er mulig, siden enheten kan virke forstyrrende på pacemakere.

Beskytt hørselen og ørene når du bruker hodesett.



- Overdreven eksponering overfor høye lyder kan forårsake hørselstap.
- Demp alltid volumet før du kobler hodetelefonen til en lydkilde, og bruk kun laveste nødvendige lydinnstilling for å høre musikken.
- Sørg for at hodesettkabelen ikke er vridd rundt objekter i nærheten.

Ikke bruk enheten dersom den er sprukket eller knust.

Knust glass eller akryl kan forårsake skade på hender og ansikt. Ta med enheten til et Samsung-servicesenter for å få den reparert.

Bruk batterier, ladere, tilbehør og ekstrautstyr som er godkjente av produsenten.

Samsung er ikke ansvarlige for brukerens sikkerhet ved bruk av tilbehør eller ekstrautstyr som ikke er godkjente av Samsung.

Ikke demonter, modifiser eller reparer enheten.

Eventuelle endringer eller modifikasjoner på enheten kan gjøre produsentens garanti ugyldig. Hvis enheten trenger service, tar du den med til et Samsung-servicesenter.

Når du rengjør enheten må du være oppmerksom på følgende.

- Tørk av enheten og objektivet med en ren, myk klut eller en bomullspinne.
- Ikke bruk kjemikalier eller vaskemidler. Dette kan ødelegge fargen på utsiden av enheten eller føre til rustdannelse.
- Ikke vask skumpolstringen. Dette kan føre til at skumpolstringen blir redusert.

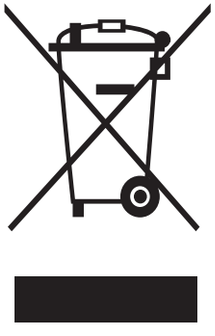
Vær forsiktig når du håndterer eller kvitter deg med enheten og laderen.

- Plasser aldri batteriet eller enheten på eller i varmeapparater, som for eksempel mikrobølgeovner, komfyrer eller varmeovner.
- Ikke knus eller stikk hull på enheten.

Bare kvalifisert personale kan utføre service på enheten.

Å la ukvalifisert personale utføre service på enheten kan føre til skade på den, og gjør produsentens garanti ugyldig.

Riktig avfallshåndtering av dette produktet



(Avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr)

(Gjelder i land med avfallssortering)

Denne merkingen på produktet, tilbehør eller trykksaker angir at produktet og det elektroniske tilbehøret (som for eksempel lader, hodesett og USB-kabel) ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall.

For å hindre potensielle skader på miljøet eller helseskader grunnet ukontrollert avfallshåndtering, ber vi om at dette avfallet holdes adskilt fra andre typer avfall og resirkuleres på en ansvarlig måte for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.

Private forbrukere bør kontakte enten forhandleren som de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan disse artiklene kan resirkuleres på en miljøvennlig måte.

Bedriftsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpskontrakten. Dette produktet og det elektroniske tilbehøret skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

Du finner informasjon om Samsungs miljøengasjement og produktspesifikke regulerte forpliktelser, f.eks. REACH, WEEE, batterier, på *samsung.com/uk/aboutsamsung/samsungelectronics/corporatecitizenship/data_corner.html*

Opphavsrett

Copyright © 2015 Samsung Electronics

Denne bruksanvisningen er beskyttet av internasjonale lover om opphavsrett.

Ingen deler av denne bruksanvisningen kan gjengis, distribueres, oversettes eller overføres i noen form eller på noen måter, elektronisk eller manuelt, inkludert kopiering, opptak eller lagring i informasjonslagrings- og gjenopprettingssystemer, uten skriftlig forhåndsgodkjennelse fra Samsung Electronics.

Varemerker

- SAMSUNG og SAMSUNG-logoen er registrerte varemerker som tilhører Samsung Electronics.
- Alle andre varemerker og opphavsrettigheter tilhører sine respektive eiere.

SAMSUNG

Samsvarserklæring

Produktdetaljer

For følgende

Produkt: Smartenhet som kan bæres på kroppen

Modell(er): SM-R322

CE

Erklæring og gjeldende standarder

Vi erklærer herved at produktet ovenfor er i samsvar med de vesentlige kravene i direktivet for elektromagnetisk kompatibilitet (2004/108/EC) ved anvendelse av:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

og direktivet (2011/65/EU) for begrensning av bruk av enkelte farlige stoffer i elektrisk og elektronisk utstyr ved anvendelse av EN 50581:2012.

Representant i EU

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

2015.10.02	Stephen Colclough / EU-representant
(Utstedelsessted og -dato)	(Navn og signatur for autorisert person)

* Dette er ikke adressen til Samsungs servicesenter. Adressen eller telefonnumret til Samsungs servicesenter finnes på garantikortet. Du kan også kontakte forhandleren der du kjøpte produktet.

Dette er bare begynnelsen

Takk for at du har kjøpt et nytt Samsung-produkt.
Ønsker du å få mer ut av produktet ditt, dele
og ta del i kunnskap, tips og triks, delta i
konkurranser eller få andre fordeler?
Meld deg inn i My Samsung Experience! ved å gå til
www.samsung.no/mysamsungexperience

SAMSUNG

Trenger du hjelp eller har spørsmål, henviser
vi til www.samsung.no.

Klikk inn på "SUPPORT"=>"Hjelp
og feilsøking" eller søk ved hjelp av
modellnummer.

Alternativt kan du ringe vår kundesupport på
telefon 815 56 480.